





## CONTENTS

- 5 MIN-NARAKEN
- 27 K
- 47 むつみまさと
- 61 **ぷりん**
- 71 おにぎりくん
- 89 えびちり
- 99 ちょも山
- 121 Karen
- 139 織音
- 161 YUKIMI
- 169 アリス
- 175 アリスの部屋 アリスのでんちばくだん
- 203 原画アンケート
- 204 アリスの歴史
- 206 編集後記、奥付け





# **MIN-NARAKEN**

### 原画参加作品

1989 あぶない天和伝説 D.P.S.

D.P.S.SG 開神都市

D.P.S.SG set2 D.P.S.SG set3

1994 闘神都市 II

1995

ALICEの館3 闘神都市エ〜そしてそれから〜

1996 フリ戦記 児童王ランス

1997

ALICEの館4・5・6

ママトト~a record of war~

2000 SeeIn 青 20世紀アリス







## SeeIn-青



▼SD涼



▲SD優美&美夕



▼SD雪之



# マストト~a record of war~



▲アーヴィ (ママトト パッケージ)

▼ライセン



## ママトト∼a record of war≥



▲色指定 奈菜礦



▲色指定 ナルツガイス

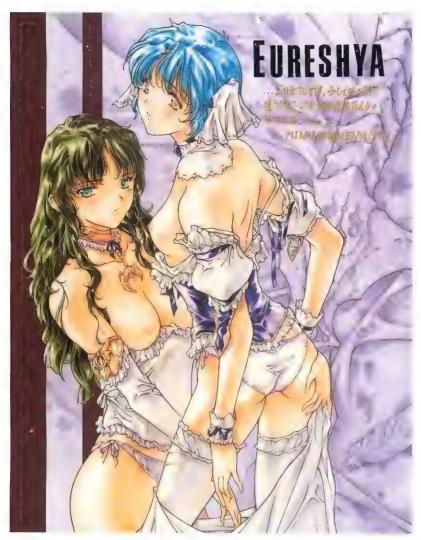


▼色指定 ライセン



O PUZOZIEŁ G

## DAREROWS



▲リゼル、ユリーシャ





▼鳳あかね (零式 初版パッケージ)

▲鳳あかね(零式 廉価版パッケージ)







## 鬼畜王ランス



▼ウェンディ







## 鬼畜王ランス<sup>ノ</sup>





▼ホーネット



## 鬼畜王ランス



▲カフェ



▼山本五十六▲





## 鬼畜王ランス





#### **▲** ▼MINのFREE なPAGE ▲





























▲チャイナ娘

▼斎藤さん(PCステッカー)



▲斎藤さん

▼斎藤さん原型



## Close UP · PINUP



# K U M I K O

▼**又の子** (DPS全部 パッケージ)

▲クミコ





▲ハミングビレッジ







## DATA & COMMENT

\*\*\*\*P6\*\*\*\*

#### 描き下ろし

許して一。

\*\*\*\*\*P7\*\*\*\*

#### 帆波結衣

SeeIn 青 パッケージ 2000年6日 最近はカラーマーカーばかり使ってたので、 久しぶりに透明水彩を・・・。 昔に戻りたいです・・・ほぎゃあ。

\*\*\*\*\*P8\*\*\*\*

#### 帆波結衣

カラフルピュアガール付録ポスター 2000年8月 CGワークスはちーぼうさんです。ども! お互い忙しい中で描いたんで首締め合いまし た。はい!

\*\*\*\*\*P9\*\*\*\*

#### SDキャラクター

SeeIn 青 通販特典 2000年6月 あらら・・・。

\*\*\*\*\*P10\*\*\*\*

#### アーヴィ

ママトト~a record of war~パッケージ 99年7月

#### ライセン

ママトト~a record of war~マニュアル 99年7日

\*\*\*\*\*\*\*

#### ガチャガチャフィギュア設定

キャラの立ち絵は参考用に描きました。 あれれ?色々違ってる? でも車人にもよくわからないのさ・・・。

\*\*\*\*\*P12\*\*\*\*

#### リゼル、ユリーシャ

DARCROWSマニュアル 99年11月 描いた後、おにぎりくんから「リゼルは胸な いんす」と聞いてがっくり。 ユリーシャはもっとこう・・・ (危険発言剤 除)・・・ではないかと。

#### ティアリス

DARCROWSマミュアル 99年11月 いいですね~ティアリス。 私的ギュンギュンキャラです。 なんかこう・・・(危険発言削除)・・・し たいですね。

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

#### 鳳あかね

喜式、廉価版パッケージ 2000年9月

「睨む又の子」好きです。そくそくします。 はつくしょん。

#### 圓あかね

雲寸 初版バッケージ (ALICEの館4・5・6収録版) 97年12日

\* \* \* \* \* \* P14/15 \* \* \* \* \*

#### シィル

12月Rance~真実のランス~ 96年4月 シィルファンの人、ごめんなさい・・・。 おわびに穴に入ります。もぐもぐ。

\*\*\*\*\*P16\*\*\*\*

#### アールコート

ALICEの館4・5・6付属トレーティングカード 97年12月

#### ウェンディ

鬼畜王ランス初回版マウスパッド 96年12月

#### SDアニス沢渡

鬼畜王ランス初回版付属車 96年12月

\*\*\*\*\*P17\*\*\*\*

#### SDハウセスナース

鬼畜王ランス初回版付属車 96年12月

ユーザークラブ小冊子「いちご」 96年6日

#### ホーネット

ALICEの館4・5・6付属トレーティングカード 97年12日

\* \* \* \* \* P18 \* \* \* \* \*

#### カフェ

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月 ランスに奪われた娘たち・・・。

#### 川本五十六

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12日

#### 山本五十六

ユーザークラブ小冊子「まろん」 96年10月

#### ワーグ

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月 ウェンディは踏みつけたいし、ホーネットに は踏みつけられたいし、ワーグにはヤバい事 してあげたいです。

\* \* \* \* \* P19 \* \* \* \* \* \*

#### MINOFREETPAGE

鬼畜王ランス初回版付属車 96年12月

#### アニス沢渡

鬼畜王ランス初回版付属本 96年12日 子馬のしっぽは大好きです。

\* \* \* \* \* P20 \* \* \* \* \*

#### 彩色原面

闘神都市エ 94年12月

\*\*\*\*P21\*\*\*\*

#### 彩色原画

未発表

ははは・・・ (苦笑)。

\*\*\*\*\*P22/23\*\*\*\*

#### チャイナ娘

ユーザークラブ小冊子「むらたひでお」 99年2日

#### 斎藤さん原型

未発表

#### 斎藤さん

PCステッカー

#### 斎藤さん

アリスCD 98年11日 懐かしいですね・・・(苦笑)。

ユーザークラブ小冊子「あつかん」 97年12日

#### 女の子

DPS全部 パッケージ 95年11月

\*\*\*\*\*P24\*\*\*\*

#### ハミングビレッジ

ユーザークラブ小冊子「ぶろぼりす」 98年2日

フリーページ ユーザークラフ小冊子 [ねぎま] 97年6日 小冊子は白黒なんで苦手なんですょ。 あとピーマンも~。

ユーザークラフ小冊子「ぎんなん」 94年10月



# K

## 原画参加作品

RANCEⅢ~リーザス陥落~

ALICEの館 2

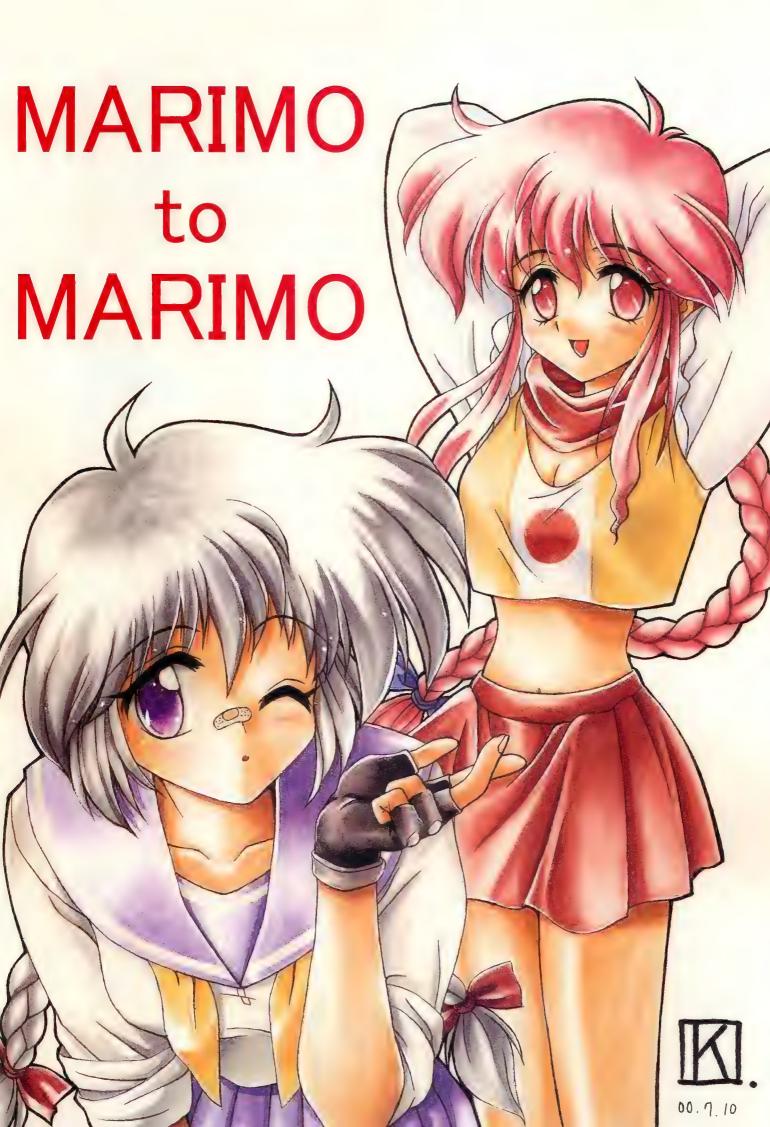
ぶろすちゅーでんと G RANCEW~教団の遺産~

岡神都市 II

ALICEの触3 走り又II

いけないかつみ先生~患者さん おいたはだめよん~ ALICEの館4・5・6 ぶろすちゅーでんとGood

SeeIn 青



# GO EAST!!



## ぷるすちゅーでんとGood





## ぷるすちゅーでんとGood



▲柚子エンディング

▼G&Goodキャラクター





# ぷろすちゅーでんとG



## ぷるすちゅーでんとG



▲三蔵法子

▼猿藤梧郎



▼八神ちょこ



## ぷろすちゅーでんとG



▲四万十沙織













## OTHERS.







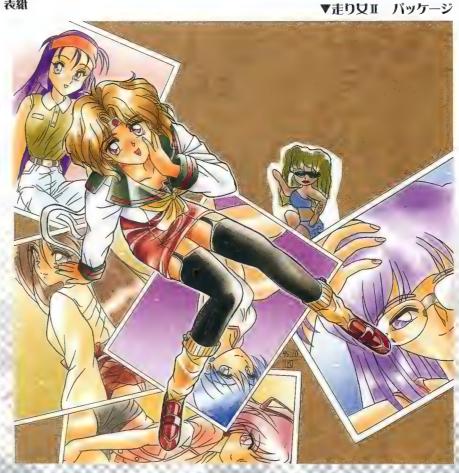


## OTHERS





▲ユーザークラス小冊子「どれみ」表紙



## DATA & COMMENT

\*\*\*\*\*P28\*\*\*\*

#### 描き下ろし

前にもユーザークラフ小冊子でこのネタやったんですが、どうも気に入らなかったので、 ここでもう一度描きました。

\*\*\*\*P29\*\*\*\*

#### 描き下ろし

先生は公私共に沢山描いてるので、今回は無 しです。

資料を見ずに着色したので、二箇所ほど色が 間違ってます。

桜餅も資料無し (^^;)

沙線の銃は描く度に違うなぁ(車当はMP5 A5が正解)

\*\*\*\*\*P30\*\*\*\*

#### 紫音

未発表

99Æ

ぶろGoodのムック車が出るというので、それ用に描いたものです。

描き終えた後、車の話は没になりました・・・。

#### メインキャラクター

アリスソフトホームページ

99年2月

ホームページのCGは最初に4枚、後にBBSでのリクエストに極える形で9枚、計13枚、原画からCG塗りまでやりました。

どこにそこまでするパワーがあったんだろう か…? (ヒント: 水星)

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### メインキャラクター

ぷろすちゅーでんとGood パッケージ

(メカ原画・ちみろいむ)

99年1日

これはちみろいむさんがレイアウトをしてく れました。

キャラと背景のCG塗りと仕上げ合成を僕が、 メカの塗りは成田屋さんです。

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### 柚子エンディング

ユーザークラフ小冊子「アスキー」 99年6月

車編ではエンティングも乳も無かった柚子。 そこで僕が勝手に想像して描きました。 でも10年後って事は、相手の積熱は30歳?って、 俺と同じか(泣)

#### G&Goodキャラクター

ユーザークラフ小冊子「リックドム」 98年12月

この絵で久しふりにGのキャラを描きました。 Gの三人は、少したけ昔の絵柄に合わせて描 いてるのがわかりますでしょうか? \*\*\*\*\*P33\*\*\*\*

#### 三蔵法子

広告イラスト

93年6月

当時、持てるだけの技術をすべて使って、は りきって描いたのを覚えてます。 でもさすがに今見るとちょっときついっすね。

\*\*\*\*\*P34/35\*\*\*\*

#### メインキャラクター

ぶろすちゅーでんとG FM·TOWNS版 93年

タウンズ版でキャラに自己紹介で喋らせるということで、それ用に描き下ろした物です。 たしか、うちのゲームで声優さんを使って声を入れたのは(少しだけですが) これが初めてだったと思いますが・・・ 違ったかな?

#### 猿藤ご一行

ふろすちゅーでんとG Win版 95年4月 僕にしては珍しく、ティフォルメキャラを描 いてます。 実は苦手なんですよ、こういうの。

\* \* \* \* \* P36 \* \* \* \* \*

#### **又の子モンスター原画**

赤使用

98年

Goodの仕事をする直前に描いたものです。 久しふりの原画ということで、やたらはりきって描きました。

Goodより気合入ってますね、これ(笑)

\*\*\*\*\*P37\*\*\*\*

#### 眼鏡っ娘とハニー出張版

ユーザークラス小冊子「検非違使」 99年11日

TADAさんのHPに描いた娘を、小冊子で紹 介したものです。

眼鏡っ娘オーラ(?)を微妙なボーズと表情 で再現できないかと、苦心して描きました。 出てますかね、オーラ・・・。

#### 眼鏡っ娘CG

アリスソフトホームページ 「服験っ娘とハニー」 2000年

HPではモノクロのセピア調にして載せてましたが、ここでは原版のカラーを掲載しました。

\* \* \* \* \* P38 \* \* \* \* \*

#### ユーザークラフ小冊子 「どれみ」表紙

2000年4月

表紙の絵ということでかなり気合入れました。 文鳥に(笑) 犬でもなく、猫でもなく、鳥が好きなもんで。 いや、実際は全部気合入れましたよ。

本当です。

#### 志津香

Rance~真実のランス~

96年4月

これは東京で、連れのアバートにて仕上げたのを覚えてます。

たまにはシーツに柄トーンでも・・・と思ったんですが、大失敗(涙)

#### 走り女Ⅱ パッケージ

95年11日

この絵のせの子は

走り女工には出てませんが、続編の殴り女に 登場予定でした。

しかしそれもダメになり、結局Goodでじっちゃんが猿៍藤に量産させたフィギュアとして 登場(?)してます。

気がついた人はいるかな?



# むつみまさと

## 原画参加作品

1990 D.P.S. SG

1991 D.P.S. SG set2

1992

1993 ぶろすちゅーでんとG RANCEN~教団の遺産~

1994 AmbivalenZ~二律背反~ 醫神都市 II

1995 ALICEの触 3

Only You~世紀末のジュリエットたち~ 鬼畜王ランス

戦巫又 ALICEの館4・5・6

ママトト〜a record of war〜 メイドのススメ

2000 PERSIOM~約束の集う場所~ 妖精 20世紀アリス









## きゃんぱすリップ















## 鬼畜王ランス



▲リセット

▼マリス







▼マリア、志津香



## 鬼畜王ランス



## 鬼畜王ランス



## ▲小説挿絵▼



▼ランス、シィル



# メイドのススメ





▼菜畑奈津









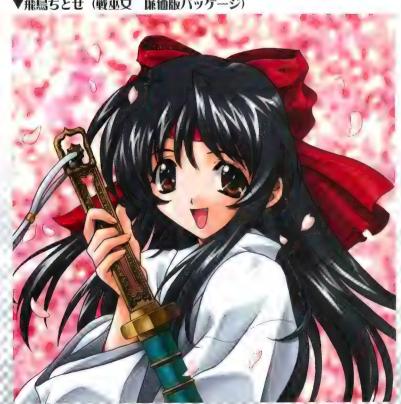
## メイドのススメ





▲飛鳥ちとせ (戦巫女 初版パッケージ)

▼飛鳥ちとせ(戦巫又 廉価版パッケージ)



## 以亚链



▲メインキャラクター

▼ちとせと七支刀

## ▼飛鳥ちとせ





▼飛鳥ちとせ





▼ちとせ (妖怪草履取)



▲飛鳥ちとせ (広告用)



▼飛鳥ちとせ



# Only\_You~世紀末のジュリエットたち~





▲ヒロインたち









**▲**DALK



▲▼哀少又ローラ





▲鬼畜米英



## DATA & COMMENT

\* \* \* \* \* P42 \* \* \* \* \*

#### 有馬、アスタロト

未発表 2000年

一応、アンビの外伝小説「有馬物語(仮)」 の表紙用という依頼で描き下ろしました。 車がホントに出版されるかどうかは定かでは ありません。

\*\*\*\*P43\*\*\*\*

#### 妖精色指定

未発表

99年~2000年

現実の中世が舞台ということでウソの少ない デザインを心がけました。

庄吾 「第二部はエロエロっすよ~」 むつみ「ほぉ・・・」 圧吾はウソつきに決定。

\*\*\*\*\*P44\*\*\*\*

#### 原画色指定

キャンパスりっぷ (未発表) 98年 アリスCD用、現在開発凍結中・・・。 僕が中心で制作の恋愛ゲーム。 シナリオは兄メイト庇吾クン。 サウンドコレクション4にOPのアレンジ曲が 先行収録されてますよ (笑)。

\* \* \* \* \* P45 \* \* \*

#### メインキャラクター

鬼畜王ランス パッケージ

96年12月

鬼畜王というイメージをそのまま絵にすると こういうものになりました。 う~ん、セル絵は難しい・・・ もっと裸のねぇーちゃんが何人もはべってい るハーレム的早もありましたが・・・そっち が良かったかナア (笑)

\*\*\*\*\*P46\*\*\*\*

#### シィル

鬼畜王ランス公式設定資料集ポスター 97年2月

せめてポスターにぐらいは描いてあげないと ねえー。

\*\*\*\*\*P47\*\*\*\*

#### かなみちゃん忍法帳

ユーザークラブ小冊子「たけのこごはん」

この絵が発表されたとき「かなみちゃん忍法 帳」というゲームはいつ出るんだとショップ さんから問い合わせがあったらしいテス。

#### リセット

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月

娘はサイコー!また描きたいね。

#### マリス

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月 おねぇサマもサイコー!

しり、しり~、乳ぃ~(笑)。

#### サテラ

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月

サテラはYUKIMIさんが描いでおられた 頃から好きでした。

#### マリア、志津香

ALICEの館4・5・6収録壁紙

97年12月

やっぱりこのコンピでしょ? TADAさんがマリアびいきなので、ボクは志 津香の味力です (笑)

\*\*\*\*\*P49\*\*\*\*

#### 女の子たち

ユーザークラブ小冊子「ちょこまん」 96年12月 鬼畜王は又の子いっぱいなので、とても1枚

に描ききれません・・・。

#### ンスSDキーホルダー原画 ユーザークラフ小冊子「ちょこまん」

未発表 98年

こういうのっていつも商品化されるまでかな り時間かかるね。

#### 鬼畜王ヒロイン

E-LOGIN付録表紙 96年12日

E口グさんはこの絵を使ってポスターを作る とおっしゃっておられましたが、 さくらちゃん、ご覧になりました(笑)?

#### 小説挿絵

鬼畜王ランス初洄版付属車 96年12日 おまけ小説といえば、やっぱ温泉なんですか

ランス、シィル ランスCDドラマアルバム付属車 96年4月

まだトーンとか自分で貼れた時代っス。

\*\*\*\*\*P51\*\*\*\*

小町、奈津 ユーザークラブ小冊子 「オクラホマミキサー 199年4月 メイドin大日車帝國。ばんざーい、ばんざー

#### キャラクター設定

メイドのススメ (赤発表)

98年5日

シュミをありったけに詰めこんだデザインで す (笑)。

\* \* \* \* \* P52 \* \* \* \* \*

#### メイドのしゅしゅめ

ユーザークラフ小冊子「アスキー」

99年6月

僕個人の設定と作中の彼又たちの間には結構 隔たりがありまス。 そこで描いてみました・・・「オレ的メイド のススメのすすめ」。

\*\*\*\*\*P53\*\*\*\*

#### 飛鳥ちとせ

戦巫又 初版パッケージ 97年10日

「やっぱ、コレっすね」 (笑)

#### 飛鳥ちとせ

戦巫又 廉価版パッケージ 99年9月

[・・・キャラちゃうやん、オイ!]

メインキャラクター(上)ユーザークラフ小冊子「ところてん」 98年8月

戦巫又だよ、全員集合! さりげなくサキのガバが車編中とは別の 1911A1の初期バージョンになっています。 ダレもわからねぇ (笑)。

#### ちとせと七支刀 (中段石)

未発表

太刀と巫又はとってもお似合いよね ・・・よね? (笑)

#### 飛鳥ちとせ(中段左)

アリスソフトホームページ97年 はじめてHPで発表されたイラストです。

#### 飛鳥ちとせ(右下)

ユーザークラブ小冊子「ねぎま」

97年6日

「この巫又大好き小僧が!」 [カルシウム不足じゃない?] 「カルシウム不足じゃない?」 「その可能性は・・・否定できない」

#### 飛鳥ちとせ(上)

雑誌広告用

97年4月

雑誌用に描いた訳じゃないです。 たしかラクガキを流用したものだったと…。 CD盤面にまでなっちゃって(笑)。

#### ちとせ(妖怪草履取)

アリスソフトホームペーシ

97年4月

なんか妖怪あつかいですね(笑)。 かわいいと思ったんだけど・・・。

#### SDちとせ

初版通販特典

97年10月 いかにもな感じで描いてみました。

#### 持ってます? 飛鳥ちとせ

パッケージ枲

97iE

社内ではこっちの方が良いと言われましたが、 オレが法律です! (笑)

#### ヒロインたち

ユーザークラス小冊子「なまちゅう」 96年8月

#### 世紀末のジュリエットたち・・・。

#### 秋月まゆ

プレゼント用色紙

99年3月

**今描くとまた違う感じになると思いますね(** 笑)。

#### 杜岩あやめ

プレゼント用色紙

96年 おかっぱ暗い系の美少又はボク的ツボです。

#### 秋月まゆ

アンソロジー

本表紙

96年1月 99年版と96年版を比べてみよう。

### [DALK] ヒロインたち

ALICEの館4・5・6収録壁紙

もう資料なしでは描けません。

全員描いてもダレか描き忘れている気がスル • • • (望)

#### 「哀少又ローラ」原画

ALICEの館3

95年4月

ラ○二アも登揚させたかったなァ(笑)。

\* \* \* \* \* P 57 \* \* \* \* \*

鬼畜米英 ユーザークラブ小冊子「甜茶」 98年4月

ウソ企画のイメージイラスト。 TADAさんのトンテモ感性満載! ホントに大戦モノやるならキャラより兵器関 係を担当したいねえ、

## **昕空駆逐艦「秋月」**

ALICEの館4・5・6 97年12月。

シュミです (笑)

艦船の中でも好きな駆逐艦クラスから乙型の ネームシップ「秋月」です。 電牒と連動さえしていればなぁ・・・。

PUZOZIEŁ



# ぷりん

## 原画参加作品

RANCE II ~反逆の少又たち~ 闘神都市

RANCEⅢ~リーザス陥沼~

ALICEの館2 ALICEの館CD2 DALK

RANCEIV~教団の遺産~

瞬神都市 II

ALICEの触3

鬼畜王ランス

かえるにょ・ばにょ**〜**ん ALICEの館4・5・6

ママトト~a record of war~

PERSIOM~約束の集う場所~ 20世紀アリス









## ランスシリーズ



▲パットン、ハンティ



▲リーザス兵対ヘルマン兵



# ランスシリー



▲リック・アディスン





▼名揚面第3回 ▲レプリカ





# ランスシリーフ



▲名場面第11回

▼名場面第9回



## ランズシリーズ



▲名場面第6回





## DATA & COMMENT

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### 描き下ろし

この車用に新たに描き起こしたモノです。リーザスの四色将軍です。 コルドバとエクスを描くのは、かなり久しふりだったので、なんか難しかったな・・・。

\*\*\*\*\*P63\*\*\*\*

#### ユーザークラブ小冊子

「リックドム」表紙 98年12月

なんの脈絡もない絵を描いてますね・・・。

どういうつもりで描いたんだろ? う~ん・・・、 覚えてないや、へへへ。 又戦士もモンスターも、 名前はあり ません。

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

### パットン、ハンティ

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月

真剣な表情?のパットンと、そのパットン風の格好をしたハンティです。 あくまでも格好だけです。

ハンティには格闘能力はありません (笑)。壁紙って事を意識して描い たはずですが、そのわりには、ゴチャゴチャしてますね・・・。

## リーザス兵対ヘルマン兵

ユーザークラブ小冊子「いちご」 96年6月

鬼畜王ランスの販促用ポスターにもなった絵です。特定のキャラ絵ではなく、鬼畜王ランスのゲームの舞台を表現したモノを描けと言われて描いたモノです。

リックが闘ってる絵ってよく言われ ますけど、部下の赤の騎士達です、 ハイ。

#### ミネバ

ユーザークラフ小冊子「まろん」 96年10月

鬼畜王ランス中の名場面として描いたモノです。

ミネバが夢にまで見たヘルマンの皇帝になったって煬面です。

数分後、彼又はランスによって討ち 取られます。皇帝として死ねたのなら、 彼又も車望でしょう、多分・・・。

#### リック・アディスン

Rance~真実のランス~ 96年4月

赤の将軍になったばかりの頃のリックです。鬼畜王ランスを作ってた頃に描いたモノです。リックはちょこちょこ描いてるせいか、かなりすんなり描けるキャラになってます。描く度に、違う顔してますけどね、ハハ・・・。

#### ハンティ・カラー

Rance~真実のランス~ 96年4月

ランス4(-教団の遺産ー)より・・・。 黒髪のカラーとしか呼ばれていなかった頃のハンティ・カラーです。 人間界を支配していた魔法使い達を敵にまわし、伝説的活躍をした頃の 場面です。

ロングへアーも似合ってるでしょ?

\* \* \* \* \* P66 \* \* \* \* \*

### レプリカ

ユーザークラス小冊子「あまざけ」 94年2月

ランス4(一教団の遺産ー)より・・・。 珍しく、レフリカ・ミスリーを描い てます。ちなみに後ろが生身の頃の ミスリー姫です。金属の身体からは、 感情すら読み取れない・・・そんな 悲しみを表現したくて描きました。

#### 名場面第3回

ユーザークラフ小冊子「ちゃわんむし」 93年2月

闘神都市ゲーム中の、闘神アレキサンダーvsYORAの揚面です。濃いよな〜、とことん濃い。今も濃い絵を描いてるつもりだったけど、7年前はさらに濃かったんだな〜。僕も歳とって、少しはソフトになったのかな?

\* \* \* \* \* P67 \* \* \* \* \*

#### 名場面第11回

ユーザークラフ小冊子 「ふるーちーず」 95年8月 闘神舞市から登場しているサの子王

闘神都市から登場している女の子モンスターの、バルキリーです。 最強クラスのモンスターとして、今後も活躍?してもらう事になるでしょう、きっと・・・。 手前の後姿は、シード君です(笑)

#### 名場面第9回

ユーザークラフ小冊子「ほっとみるく」 94年12月 砦の入り口を破り、雪崩れ込もうと するヘルマン軍。 その興から現れた赤い騎士。 リーザスの赤い死神が車領発揮した 揚面です。 リックを、いかにも強そ~に、あえ て濃いめに描いてみたモノです。

\*\*\*\*\*P68\*\*\*\*

#### 名場面第6回

ユーザークラフ小冊子「こおりいちご」 93年8月 バレスです。 おもいっきり親父絵です。 くそ真面目な表情を描いてます。 これがバレス本来の姿のはずだろう けど、なんか似合ってないと思うのは、 僕だけかな?

#### 名場面第7回

ユーザークラフ小冊子「ぞうすい」 94年4月

ランス4中で、ハンティが闘将ディオと対峙した場面を描いたものです。 生身だった頃の殺人鬼ティオに死を 与えたカラーの娘が、再び目の前に いる・・・そういった場面です。 リックと同じくらい、ハンティを描 いてるな・・・。

#### 名揚而第4回

ユーザークラフ小冊子 「さくらもち」 93年4月 う~ん、ふざけた絵だ。 モンスターのいやな奴は、リアルに したってこうはならないと思う。 いや~なモノを描こうと思って描い たんだろうな・・・。 今さら後悔したって、どうにもなら ないな・・・。



# おにぎりくん

## 原画参加作品

1997 ALICEの館4・5・6

1999 守り神様 ママトト~a record of war~ DARCROWS

2000 PERSIOM~約束の集う場所~





# DAREROWS



▲メインキャラクター(DARCROWS パッケージ)

▼SD ユリーシャ



▲SD IL-ヌ

**▼SD** ティアリス

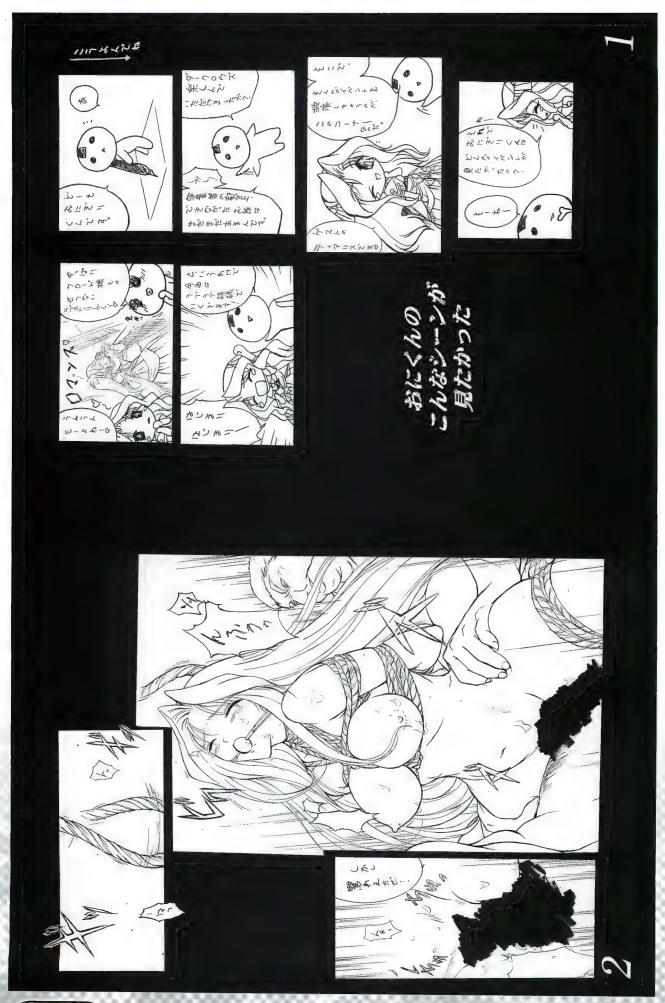




# DARCROWS-



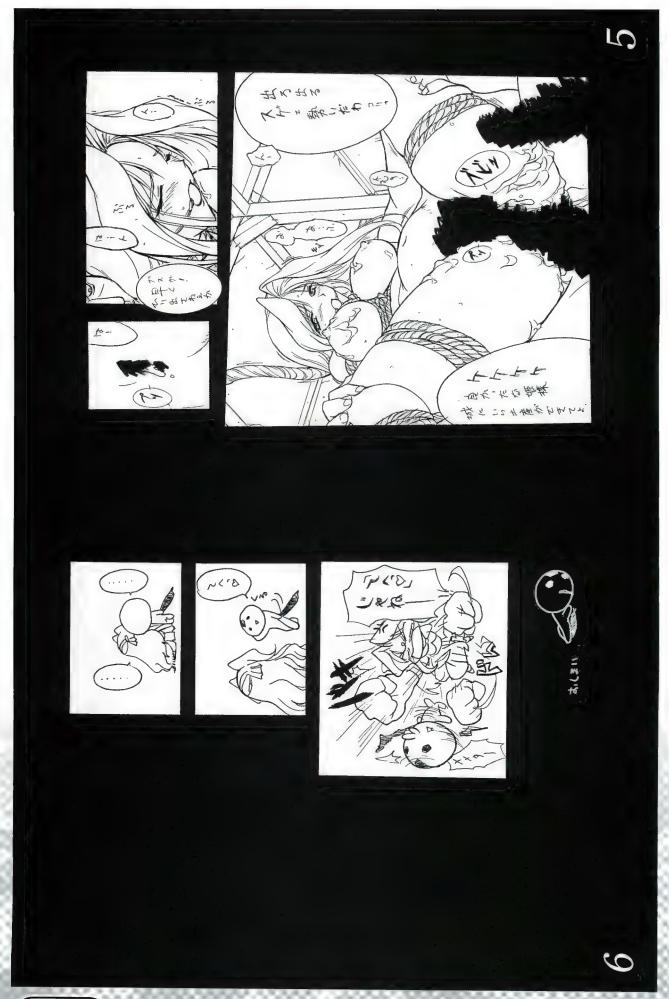
# DAREROWS



## DARCROWS-



# DAREROWS



# DARCROWS





▲リゼル大図解



# 扉\_(仮)











# アトラク=ナクア



▲初音、奏子 (アトラク=ナクア 初版パッケージ)

▼初音3歳



# アトラク=ナクア



# アトラク=ナクア











# 人間狩り



▲メインキャラクター (人間狩り パッケージ)

#### ▼園山愛里





▲高山はみ

## OTHERS



▲つるつる通信17

▼つるつる通信18



#### ▼つるつる通信デラックス





**▼**ユーザークラブ小冊子「ぷろぼりす」表紙





PUZOZIEŁ G

## DATA & COMMENT

\*\*\*\*\*P72\*\*\*\*

#### 描き下ろし

描き下ろしはダークから。 お話がアレ系(エロ)なのでこういっ た遊びは描いててたのし一です。

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### ティアリス、ユリーシャ、 クロード

DARCROWS小説カバー 2000年以降 クロードをどーしても入れたくて泣く 泣くエレーヌをカットしました。 まだ、出てないんですけど載せちゃっ ていいのでしょうか・・・? 見かけたら買ってくださいな。

\*\*\*\*\*P74\*\*\*\*

#### メインキャラクター

DARCROWSパッケージ 99年11月 記念すべきデビューパッケージ。 あまり見たくない (原画の) 出来です パッケとしてあまりエロすぎないように、 (全裸とか、乳首丸見えとかX)とい う要求があって苦労しました。

#### SDキャラクター

DARCROWS通販特典 99年11月 手違いで物が指定のと違う出来だった のでかなりへこみました。

\*\*\*\*\*P75\*\*\*\*

#### キャラクター彩色設定

未発表 99年11月 初期色設定+イベントのコスプレ衣装 参考用に書き下ろしたものです。

\* \* \* \* \* P76/77/78 \* \* \* \* \*

#### おにくんの こんなシーンが見たかった

DARCROWSマニュアル 99年11月 マニュアルに掲載されたダークの漫画 (一) です。 煩悩全開!孕ませ!命の限り! しかし時間切れで行動不能(リタイア)、 やれやれだぜ・・・。

\*,\*,\*,\* \* P.79 \* \* \* \* \*

#### リゼル大図解

ユーザークラブ小冊子「どれみ」 2000年4月 リゼル、七つのひみつ。 時代は「目からビーム」なんですけど、 詳しくはダークのおまけ音声聞いてく ださい・・・。

#### 発売記念イラスト

ユーザークラブ小冊子「どれみ」 2000年4月 発売後の好評御礼イラスト。 クロードの口から出てるのは、・・・・ · · うどh · · · ? ダークの仕事は命削りながらも最後ま で楽しかったですね。

\* \* \* \* \* P80 \* \* \* \* \*

#### 色指定原画

扉(仮) 2001年予定 アリスCD用ゲームの原画です。 組ハイ (ソックス) が描きたかったの です。

\* \* \* \* \* P81 \* \* \* \* \*

#### 初音、奏子

アトラク=ナクア 廉価版パッケージ 2000年9月 イメージは深い青。 昔のキャラの感じがつかめず四苦八苦 しました。 やりたいことはやったものの、もう・・・ もう初音描けね一っす・・・(涙)。

\*\*\*\*\*P82\*\*\*\*

#### 初音、奏子

アトラク=ナクア 初版パッケージ (ALICEの館4・5・6収録) 97年12月 アトラクはやっぱりかなこのお話だと 思うのでこうなっちゃいました。CDの 盤面、けっこうスキです。

#### 初音3歳

ユーザークラブ小冊子「甜茶」 98年4月 初音2の煩悩イラスト。蜘蛛なので鰈、 大好き・・・。

\* \* \* \* \* P83 \* \* \* \* \*

#### スプライトラフ

ALICEの館4・5・6マニュアル 97年12月 古いですね...。 当時冬で、考えなしに全員冬服にしま したがシナリオ上での季節が多少噛み 合い悪くなってしまい苦笑もの(涙)。 つぐみ水泳部なのに...。

\* \* \* \* \* P84 \* \* \* \* \*

#### 色指定原画

未発表 人間狩りに引き続き六万色のゲームで 当時ビビリながらやってました。

\* | \* | \* \* \* P85 \* | \* \* \* \*

#### メインキャラクター

人間約り パッケージ (ALICEの館4・5・6収録) 97年12月

#### 高山はみ

ユーザークラブ小冊子「検非違使」 99年12月

#### 園山愛里

ALICEの館4・5・6収録壁紙 97年12月 人間狩りはアリスに入社して最初に携 わった作品です。 パッケージを描いた頃の顔のバランス が個人的にスキ・・・というか戻りた いです (苦笑)

\*\*\*\*\*P86\*\*\*\*

#### つるつる通信17(左上) ユーザークラフ小冊子「B-LUNCH」 97年4月

つるつる通信18(左中) ユーザークラス小冊子「うなぎ」 97年8月

#### つるつる诵信デラックス (左下)

ユーザークラブ小冊子「鯖」 98年6月

うるうる通信(石上) ユーザークラブ小冊子「むらたひでお」 99年2月

#### ユーザークラブ小冊子 「ぷろぽりす」表紙(右下)

98年2月 今となって見てみると、小冊子の原稿 などは締め切り間際になって手をつけ 始めるので文章とか異常にテンション

・・・って文章も載るんですか?これ。



# えびちり

## 原画参加作品

1997 戦巫又

1998 王道勇者 かえるにょ・ぱにょ〜ん 奴隷小屋 恋の終わり 蒼海に堕ちて・・・

1999 ママトト~a record of war~ HUSHABY BABY

2000 PERSIOM~約束の集う場所~ 20世紀アリス





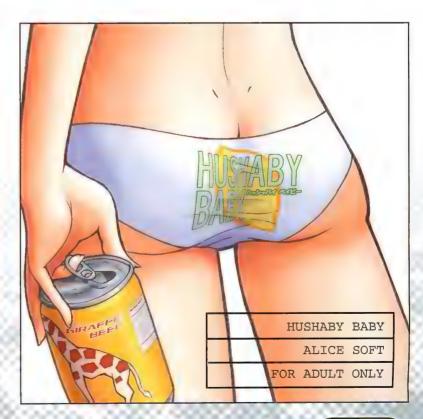


# HUSHABY BABY



# HUSHABY BABY







# **ぬいぐるみ使い** ~その性質と発生~

めいぐるみ使いとは

ぬいぐるみ使いは、常に6~8体のぬいぐるみを引き連れている女の子モンスターです。 あいぐるみ使い自体は非力ですが、配下の ぬいぐるみ達が果敢に戦います。

基本的に雑食性ですが、偏食の傾向があります。 体長は130cm~150cm程度。 主に人里離れた森の中やダンジョンに生息しています。

●ぬいぐるみ使いの誕生

そのような女の子はある日自分の髪の毛の中に、 そのような女の子はある日自分の髪の毛の中に、 柔らかく波打った茶色の一房が泥りっていることに 気がつくことになります。 男の子が必ずその能力を失うのに対し、女の子 のなかにはごく稀にそのまま成長してしまう子が 子供は小さい頃、人形やぬいぐるみと話をする能力を持っているものです。 しかし、大抵の子供は大きくなるにしたがって その能力を失っていき、ついにはぬいぐるみと 話ができたということさえ忘れてしまいます。

いきます。また、この頃から服装も殊更に女の子 やがて彼女の髪は徐々に生え変わり 始め、それと共に体の成長も遅くなって らしいものを好むようになります。

髪の毛がすっかり生え変わる頃には 体の成長に止まってあっずが、辿に めいぐるかと島等も能力は弱くかります 話だけでなく、言うことをきかせることさえ 出来るようになるのです。 このようにして、めいぐるみ使いは誕生 します。

女の子モンスター雑学講座①





▲女の子モンスター (カニちゃん)



▲又の子モンスター (殺人シスター)



▲女の子モンスター

(傀儡師)



## **OTHERS**



▼カカロのお楽しみラフ (再生メイド)



▲映画でポン! (座りポーズ)

▼映画でポン! (立ちポーズ)







## DATA & COMMENT

\* \* \* \* \* P90 \* \* \* \* \*

#### 描き下ろし

\* \* \* \* \* P91 \* \* \* \* \*

#### 描き下ろし

\* \* \* \* \* P92 \* \* \* \* \*

#### RH

ユーザークラフ小冊子「いじめカッコ悪い」 **99年8日** 

日羽というキャラクターには強い思い入れがあるのですが・・・いまだに彼女の全貌を掴みきれてないところがあります。

生前の趣味は何だったのか?大学では何を学んでいたのか?

なんとなく想像してはみるものの、確信が持てずにいるのです。

\* \* \* \* \* \* P93 \* \* \* \* \*

#### KKH

HUSHABY BABY パッケージ 99年9日

「店頭で目を惹き、商品の内容を説明しなければならない」というデザイン上の制約から解放されたので、少し思い切ったことをやってみました。

通常の店頭売り商品なら、 臀部のアップをパッケー ジにはしなかったと思い ます。 \*\*\*\*\*P94\*\*\*\*

#### ぬいぐるみ使い

PERSIOM〜約束の集う場所〜マニュアル 2000年4月 ぬいぐるみ使いは、ペルシ オンでデザインした又の 子モンスターでは一番気 に入っています。

裏設定に、当時読んでいた 小説(R・コールダーの「デッドガールズ」)の影響が・・・。

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### サの子モンスター

PERSIOM~約束の集う場所~ 2000年4日

又の子モンスターはストーリーの本筋と全く関係ないので、好き放題やれました。

特に自分でデザインした モンスターは趣味丸出し です。

カニちゃんはデザイン募集に入選されたユーザーさんのデザインです。 いつか使いたいと思ってチャンスを窺ってました。

\*\*\*\*\*P96\*\*\*\*

#### 映画でポン!

(**座りポーズ**) ユーザークラフ小冊子「ところてん」 98年8目

映画でポン!

ユーザークラフ小冊子「むらたひでお」 99年2日

# カカロのお楽しみラフ

(再生メイド) 未発表 (ママトト〜a record of war〜) 99年ごろ

# カカロのお楽しみラフ

(ネコ娘) 未発表 (ママトト~a record of war~) 99年

なんかこのページ、ネコ目 娘が多いような気が・・・。 ハッ!?まさか編集の成 田屋さんの差し金!? (注:このイラスト集の編集 を行なっている成田屋さんは、アリスソフト随一の 動物娘好きです。病気かも しれません。)



# ちょもШ

#### 原画参加作品

1994 闘神都市 II

1995 ALICEの館3

1996

学園KING-日出彦 学校をつくる-

1998 王道勇者

1999

守り神様

ママトト~a record of war~

2000

PERSIOM〜約束の集う場所〜 20世紀アリス







▲ミシェーラ (PERSIOM パッケージ)

▼爱玉子













▲色指定 グラニタ



▲色指定 マルグリート

▼色指定 コニファー



▼色指定 ラピス









▼SD クロア



▲クロア、JK







# 守り神様



▲メインキャラクター (守り神様 パッケージ)





▼守り神





## 守り神様



### ▼悪魔



### ▲加代子





## マストト~a record of war~



▼アイテムの精 色指定

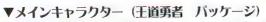
▲ライセン







▲ファネル、マルーシュ







▲ファネル

マルーシュ



## 王道勇者





▲紅の蝶、漁師



## 王道勇者





## 、学園KING

▼小柿





▲女性キャラクター

▼小夜子





## 学園KING



▼未使用原画▲













### ▼ちょも山のドーンとやってみよう **序章**







▼ちょも山のドーンとやってみよう 第2章





## DATA & COMMENT

\*\*\*\*\*P100\*\*\*\*

### 描き下ろし

謎の看護婦さん。CG、自分塗り。ちーぼう さんに指導してもらったり、三重紙さんに環 境整えてもらったりで周囲に迷惑をかけまく ってしまいました。

\* \* \* \* \* P101 \* \* \* \* \*

ミシェーラ PERSIOM〜約束の集う場所〜 バッケージ 2000年4月

### 愛玉子

PERSIOM~約束の集う場所~マニュアル 2000年4日 なぜか「お正月」をイメージした服デザイン。

\* \* \* \* \* P102/103 \* \* \* \* \*

### メインキャラクター

カラフルピュアガール付録ポスター 2000年6月 かなりでかい絵なので、CGさんが苦労して ました。ごめん。

\* \* \* \* \* P104 • 105 \* \* \* \* \*

### ミラクルキャンディ

PERSIOM~約束の集う場所~マニュアル 2000年4月

カラー漫画!という事で意気込んで描いたも のの、尻切れとんぼな終わり方で晴けない。 ミラクル団は3人(?)とも、描きやすくて 好きな人達です。

\*\*\*\*P106\*\*\*\*

### ガチャガチャ用設定

未発表

2000年

2000年8月現在、まだ立体化したものは見て ないので、にんともかんとも。

\*\*\*\*\*P107\*\*\*\*

### SDキャラクター

アリスソフトホームページ 2000年4月

クロア、JK ユーザークラフ小冊子 「どれみ」 JKの腹が個人的には良いかんじ。

\*\*\*\*\*P108·109\*\*\*\*

### 守り神、悪魔

守り神様通販特典 1999年3月

## メインキャラクター 守り神様 バッケージ

1999年3日

### 真由美、伊万里

P-mateポスタ 1999年

加代子 ユーザニクラブ小冊子 「リックドム」 1998年12月

### 真田美

ユーザークラス小冊子「オクラホマミキサー」 1999年4月

### 伊万里

アリスソフトホームページ「眼鏡っ娘とハニー」 2000Œ

「守り神様」通販特典のお茶碗は、私も自宅 で愛用しております。

\*\*\*\*\*P110\*\*\*\*

### ライセン

ママトトマニュアル

1999年7月

ライセン、なぜかマニュアル印刷時にトリミ ングミスで拡大されてしまって悲しい思いを した絵です。第2版から直っているらしい?

### アイテムの精 色指定

ミュージックモードCG 色指定 1999年7月

\* \* \* \* \* P111 \* \* \* \* \*

## ファネル、マルーシュ ALICEの4・5・6収録壁紙

1997年12月 壁紙用ファネルとマルーシュは今でもお気に 入り。雪ナマズ。

### メインキャラクター

王道勇者バッケージ 1998年4月

### ファネル、マルーシュ

王道勇者通販特典 1998年1月

\* \* \* \* \* \* P112 \* \* \* \* \*

### 紅の蝶、漁師

ユーザークラフ小冊子「おとそ」 1997年2月

### ヒロインたち

ユーザークラフ小冊子「甜茶」 1998年4月

### ファネル

王道勇者ヒント集 1998Œ

今見るとファネル以外の人達、すんげームチ ムチしてますね。開発後、偉い人に「乳は小 さく!」と怒られたので、現在はこの頃より いろいろ減らし気味の絵になってます。

\* \* \* \* \* P113 \* \* \* \* \*

### マルーシュ着せ替え

王道勇者ヒント集

1998年

とんぬら嬢(編集)が見開きで載せようとし ていたところを泣いて頼んで1Pにしていただ きました(笑)。再録にあたりカラーにして みましたよ。

\* \* \* \* \* P114 \* \* \* \* \*

### **又性キャラクタ**

E-LOGIN付録 1996年6月

### 小夜子

学園KINGヒント集 1996年

### **小**棘

CD-ROM盤面

1996年6月

学園KINGの絵は、とても楽しんで描いてい たせいか今見ても好きな絵ばかりです。ひな こは117Pの最近の絵と見比べてみると面白 いかも?

\* \* \* \* \* P115 \* \* \* \* \*

### 未使用原画

E-LOGIN付線 1996年6月

未使用原画といいつつ、印刷物で紹介される のはもう3回目だったりする(笑)。

### メインキャラクター

学園KINGパッケージ 1996年6月

### 小夜子

学園KING通販特典 1996年6月

マニュアル裏表紙 1996年6月

\*\*\*\*\*P116·117\*\*\*\*

### わくわくちょも山ランド

ユーザークラブ小冊子「しりこだま」 2000年8月

## ちょも山のドーンとやってみよう

ユーザークラブ小冊子「いじめカッコ悪い」 1999年8月

### ちょも山のドーンとやってみよう 第2章

ユーザークラブ小冊子「検非違使」 1999年12月

## ちょも山のドーンとやってみよう

第3章 ユーザークラフ小冊子「みなごろし」

### SD美樹、健太郎

2000年6月

SDは、仕事の切れ間にTADAさんに「描い てみて一」って言われて描いたまま、オクラ になってた奴です。 (泣) MINさんファンの方お許しを。

\*\*\*\*\*P118\*\*\*\*

### ちょも山自画像集

のののの一こめんと。



# Karen

## 原画参加作品

1996 Only You~世紀末のジュリエットたち~ 鬼畜王ランス

> 1997 かえるにょ・ぱにょ~ん ALICEの館 4 · 5 · 6

1998 ぱすてるチャイム~恋のスキルアップ~





ある夜、空にもうひとつの月が田見する。 「真月」と名づけらればれられたその形は、 いつしか目常に溶け、人々の買いを失って いった。

それから三年後。現果大利省市―。少年「現村港(住むらりょう)」は選挙してから二度目の管を迎えていた。其年と変わりばえのをい退点を目々。ある日、完全部衙の見挙へと位の接合を出かける。そこで彼を借っていたのはがい間の少女、「久食(かぐら)いずる」。

I-METS TELNOI

使力の日から正が出した不認みないな合同。 けれど、現れは大当に始まった・・・・・。

2001年 4月5日發売予定



















▲ウィンディ、ポロン

▼メインキャラクター(かえるにょ・ぱにょ~ん 初版パッケージ)



CLOSE UP PINUP



▲ポロン、アリエッタ

**▼シャルム、アリサ** 



















## ぱすでるチャイム



▲メインキャラクター (ばすてるチャイム パッケージ)

▼メインキャラクター(マニュアル裏表紙)



▲SD コレット



# ぱすてるチャイム



▲SD ミューゼル

▼SD セレス





▲SD 沙耶



## ぱすてるチャイム



**▼ミューゼル、コレット** 



▲コレット

▼ロニィ先生

▼人気投票発表







▲ユニコーンと少女



▼ユーザークラブ小冊子 「ぶるーちーず」表紙



▼つるつる通信13













134 DPUZOZIEK G















▲ユーザークラブ小冊子「検非違使」表紙







\*\*\*\*P122/123\*\*\*\*

### 夜が来る!

2001年発売予定

君がいるから・・・俺は戦える!・・・みたいな感 じですかね。

発売お楽しみに!!

\*\*\*\*\*P124\*\*\*\*

### 女の子二人

アリスソフトオリジナルテレホンカード 99年11月

ユーザークラフテレカ用にYOKさんが塗っ てくれました。色がまとまっててスゴクお気 に入りです。

\*\*\*\*\*P125\*\*\*\*

### アリサ、ポロン

かえるにょ・ばにょ~ん 廉価版パッケージ 2000年9月

かえる廉価版バッケージです。かえるキャラ は久しふりに描くので昔のように描けるか心 配でしたが、泉の定ちょっと頭身高めになっ てしまいました。CG塗りはノティ!さん。

\* \* \* \* \* P126 \* \* \* \* \*

### ウィンディ、ポロン

アリスの館4・5・6収録壁紙 97年12月

### メインキャラクター

かえるにょ・ばにょ~ん 初版バッケージ 97年8月

かえる旧パッケージ。

キャラを全員いれるために渡く悩んだ記憶がい。バッケージの絵は凄くスレッシャーが掛かるので苦手ッス。もっと気楽に描いた方がきっと良いものが描けるのに・・・。

あと、ちょっと話としてかえるキャラの目の 色、7色それぞれ虹色から取ってたりします。 といっても気づいて貰えなかったら、自分が 楽しいだけでしかないこだわりですが・・。

\* \* \* \* \* P127 \* \* \* \* \*

### ポロン、アリエッタ

ユーザークラフ小冊子「甜茶」 98年4月

### シャルム、アリサ

ユーザークラフ小冊子「なすび」 97年10月

この辺りの絵は説明するよりも、想像で楽しんでもらった方が良いですね。・・・と言うわけてコメントは控え目にしておきます。 愛精と言う名のジャムがたつぶりッス。

\* \* \* \* \* P128/129 \* \* \* \* \*

### 小説挿絵

未発表

初公開!・・・こんな絵が存在しようとは内部の人でもほとんど知るまい・・・!

開発、開発の台間の時間が空いてるときによくTADAさんからの発注で描くのですがそういうのに限って使われないことが多い・・・
TADAさぁん・・・。(派

\*\*\*\*\*P130/131\*\*\*\*

### メインキャラクター

ぱすてるチャイム パッケージ

98年11月

だっ、ためた!・・・この頃の記憶を思い出そうとすると荒れた生活の記憶が・・・は一。精神障害が起こりそうなので再度、脳の奥底に封印します。

ばすチャのバッケージのバックグラウンドの 図形の色計算が偶然か、各キャラの髪の毛の 色の補色になってます。

(何気に専門的な話し・・・。) 今だったらパソコンとか使ってさくさくっと

### メインキャラクター

マニュアル裏表紙

描くんだろうなぁ。

98年11日

車を見てるようですが、みんな何を見てるのでしょう。よからぬ想像をしてみて下さい。(空)

### SDキャラクター

アリスソフトホームベージ

98年11月

グッズとか作ってもらえないかなぁ・・・と もくろみながら描いたが・・・結局HPで使われ るにとどまる・・・。(涙

\* \* \* \* \* P132 \* \* \* \* \*

### コレット

ユーザークラフ小冊子「リックドム」 98年12月

### 人気投票発表

ユーザークラフ小冊子「アスキー」 99年6月

### ロニィ先生

ユーザークラフ小冊子「むらたひでお」 99年2月

### ミューゼル、コレット

ユーザークラフ小冊子「じど・みーと」 2000年2月

よくイラストなんかでロニィ先生の服をちゃんと描いてでくれる人がいたりしたら小冊子

んと値いてでくれる人かいたりしたら小冊子 よんでくれてるんだなぁ・・・とちょっと感動 したり。

それにしてもばすチャの人気投票結果、ミュウ、コレットがワン・ツー。差の無い一位、三位

### で面目躍如でした。

メインキャラ以外ではベネット先生(石下)が 人気が高くて、Karenも個人的にお気に入り キャラなのでうれしい。レバード先生(左下) が予想より上位に来てるのは又性人気のよう。

\*\*\*\*\*P133\*\*\*\*

### ユニコーンと少女

アリスの館4・5・6 97年12月

### つるつる通信14

ユーザークラブ小冊子「まろん」 96年10月

### ユーザークラス小冊子 「ぶるーちーず」表紙

95年8月

### つるつる通信13

ユーザークラフ小冊子「なまちゅう」 96年8月 この頃の絵はロリっぽいです。 小冊子でよくつる通とかやってましたね。 ちなみにふるまの絵、お題は「タマ入れ」です。

\*\*\*\*\*P134/135\*\*\*\*

### 未発表作品

聴かしいなぁ。お破入りになってるゲームです。これだけ見るとどんなゲームなのかさっぱり分かりませんね? ちなみにメガネの娘が村長さん!?(ヒロイン)です。まだまだお気に入りのキャラ違いるの

\*\*\*\*\*P136\*\*\*\*

### ユーザークラブ小冊子 「検非違使」表紙

ですがお見せ出来なくて残念・・・。

99年12月

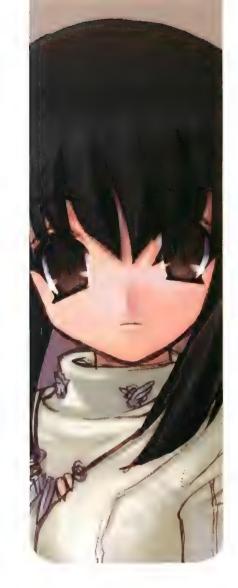
### 小説挿絵

ユーザークラフ小冊子「アスキー」 99年6月

### 臣乳でドン

ユーザークラフ小冊子「ぷろぼりす」 98年2月

ユーザークラフ小冊子で使われた絵です。なんか鉛筆描きばっかですね。ペン入れ・・・ペンの先っば尖ってて二ガテなんです。(言い訳) あ、あとトーンカッターもコワいス・・・。(深) 「巨乳でDON」は字が「巨乳」なってます。 以前、会員の方々に指摘していただいたにも関わらず未修正のまま載せてしまいました。なんだがドン臭くでよくないですか?



## 原画参加作品

1995 ALICEの館3

D.P.S.全部 関神都市エ〜そして それから〜 RANCE4.1~お薬工場を救え!~

RANCE4.2~エンジェル組~

1996

Only You~世紀末のジュリエットたち~ 乙女戦記

鬼畜王ランス

1997

ALICEの館4・5・6

1998

DiaboLiQuE

ママトト~a record of war~

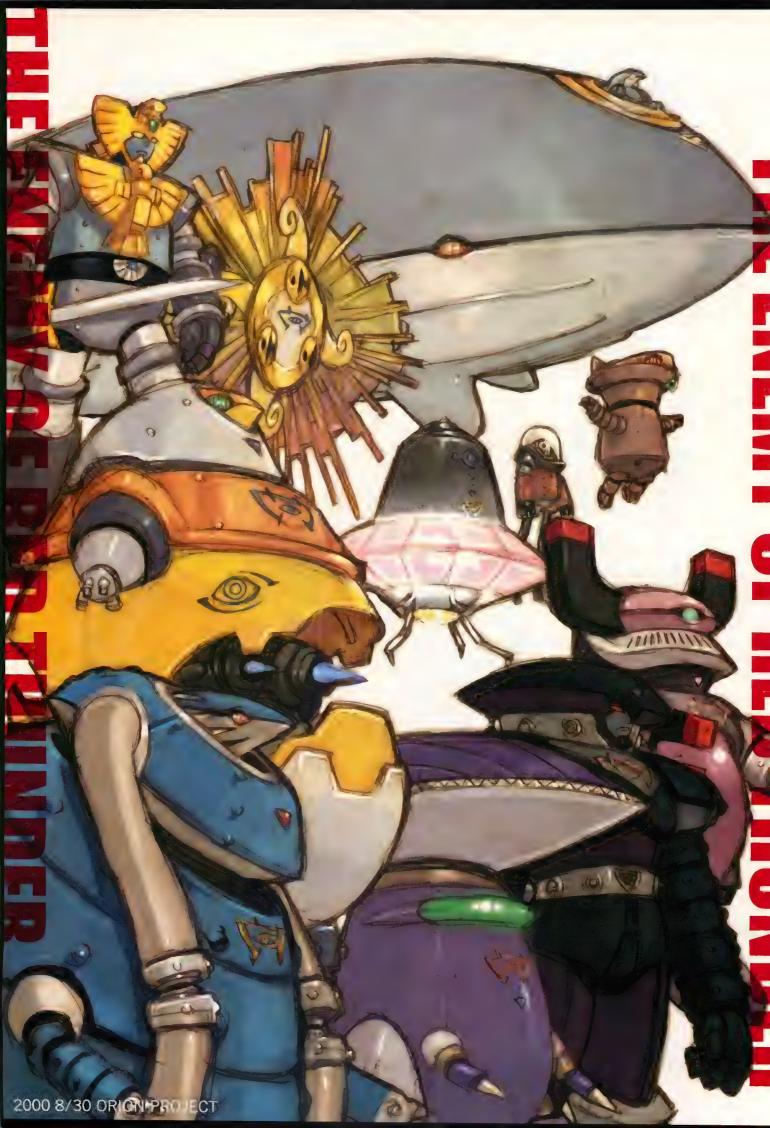
2000

PERSIOM~約束の集う場所~

20世紀アリス









## DiaboLiQuE



▲アズライト、レティシア

▼アズライト、レティシア (DiaboLiQuE 初版パッケージ)



DiaboLiQuE-



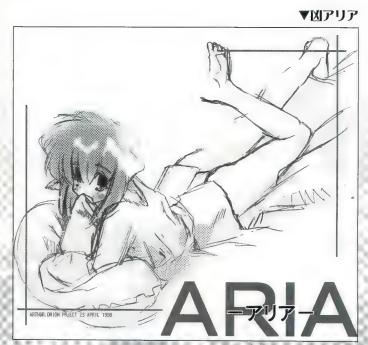
### -DiaboLiQuE



▲アズライト



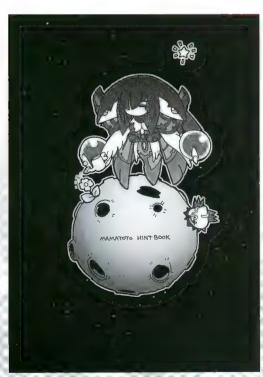
▲ブラックレティシア



### 77 h → a record of war~



**▲**ダークレディ



▲さんてぐじゅべり





▲魔人ガルティア

▼月光、しのぶ



▼愛わんわん





▲メディウサ ▼ラ・ハウゼル













































### OTHERS.



▼メイドさん



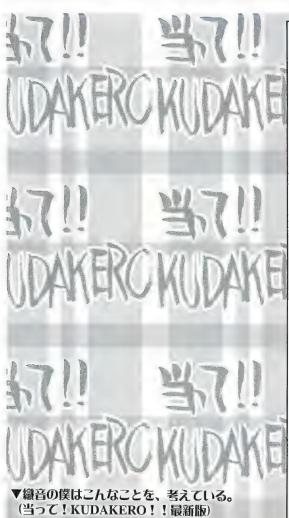
▼スタッフコーナー用CG原画

▲ユーザークラブ小冊子「アスキー」表紙















当って! KUDAKERO!!



### OHTHER



▲織音の僕はこんなことを、考えている。 (KAREN 'S VAMPIRE)

#### ▼総音の僕はこんなことを、考えている。 (メイドロボ)



#### ▼総音の僕はこんなことを、考えている。 (ママトト編)



### DATA & COMMENT

\*\*\*\*\*P140\*\*\*\* アリアver1.5

描き下ろし 前までのレオタード系も好きだが、可愛く、ネイティフ州の格好 を好したい為リニューアル。一番人気の彼又は、おいらも大好き。

いいキャラだね。 構図は好きな反転立たせ。前のバージョン、そういえば全身描い t: の初めて(学)。

\*\*\*\*\*P141\*\*\*\*

怪獣王又オンパレード

はおエメイン/ ロン 日 徳さ下るし 軽態王子と軽無王又。沢世界の仕人。ちょっとライノワークみた いになってる感は面白く、続けていくと思う。奇数と偶数が違う キャラなのは、わざと。だから5はサンギリヘヤー?

レッドサンダー敵全機

描き下ろし 今前のこれDPS?の一車、レッドサンダーに出てくる全ての顔。 車編は最終顔という設定だから、それも含めて工話からという

外協は最終的という記定だから、それも含めて1話からという ンとセフト。左上から、 \*ロスト・アトラニアン\* 第X話(スペンャルリケみれた歴史」に登場。 ・グレートサン\* 第3話がまぬ太際」に登場。 一番優多・デス・モービディック\* 第1話へ第13別に登場。 スラックゴッテスの移動豊寒。 第1話一第13別に登場。 スラックゴッテスの移動豊寒。 第1話「黒い又神の最後」にて光頭のロボット部分\*ラ・ヌト\*

と戦う。 左中から\*イエローサンダー\*

74年のティエローリンツー・ 第9話「痛き対痛き」に登場。 \*リンバ・タイフーン\* 第1話「勤動!超占代伝説し、第2話「嶺!嶺!嶺!「に登場。

\*スカルゴースト\* 第5話「奪われた光」に登場。

\*アース・リバース\* 第6話「敵は地球」に登場。

第6面は既は100年11にも150。 在下から\*バロン・ウォーター\* 第10話「首都決没」に登場。 \*デッド・クエイク\* 第4話「絶望マグニチュード9」に登場。

が出れた電子アンフェートンコロンエルバー \*フラック・ゴッド\* 第12話、最終個「人類絶望」「「さらばしッドサンダー」に登場。

\*マケイノイノン\* 第7話[在った記憶]、第8話[無限ガウス]に登場。 以上全て設定のみ。くくく楽しいね裏設定。

メインキャラクタ-

DiaboLiQuE 籐価版バッケージ

2000年9月

2000年37月 どれだけ総が変わったか、わかると思う(?)。 音より好みの体型になってる。アリアの服の値け位置が違うの は、両面の面白さを考慮した結果。

アズライト、しティシア ハンカチ用原画

984

**正ら形の於は実は好き、縦しや縁長よりも縁刻で剝ったことが** ない。少しCGに違るのに慣れてカッコイイできになったけど、 しチイの服の模様を入れ忘れ。反省。

アズライト、しティシア DiaboLiQuE 初版バッケージ

98T 5FI

98月3日 原画からCGまでバッケージをやってみた。フルカラーCGを塗 り始めて、まだ数点ぐらいの作品。でもいい感じ。レチ子納得し て描けた数少ない例。

\*\*\*\*\*P145\*\*\*\*

アズライト、しティシア DiaboLiQuE腹股ポスター

98年5月 軽れのセルボスター!!野皇を一つ達成!!新しいアニメ番組

みたいていいね。 「〇〇〇日ナニナニ系 〇時から放映!」

って入れたいね(笑)。

\* \* \* \* \* P146 \* \* \* \* \*

アズライト 広告イラスト

9811-)、 9845月 エロケーこんな広告アリ!?ってのを狙った。 テンローマンのEDっぽいのはご愛騙。しかしカラーはやっぱ苦手。 CGって文化は素晴らしいと思わす一枚。

プラックレディシア ユーザークラス小田子(新) 98年6日

水福で堪いつかず、施しさの発管。しかも人気あるのよねコレがまた。さらに晦しいパクチオシヤ。

図アリア ユーザークラフ小冊 (「鯖」 98年6月

とにかくアリアが描きやすい。自分のクロッキー株に描いたラフを少し修正したもの。今でもアリアは良く描いてる。

\* \* \* \* \* P147 \* \* \* \* \*

ダークレディ ママトト~a record of war~マニュアル 99年7日

994 / FI ママトトの構象士たちは全部お気に入り。 インフェルノ・ロードの順にちょこっと機掛けている彼見。イン フェルノ・ロードのもと設定。 このバターンは好きで間の属性の連みたいな者には、高値率で

MXX

ン COA ママトト〜a record of war〜ピント県表額 99年

さんてぐじゅべり

ママトト~a record of war~ヒント集製表組 993F

ママトトの仕事は全部面目かった。

ヒント集主イイ感じに。 モンド泉モモエがした。 でもメイン原南じゃなかったので、少し負い日も感じた・・・かも (実)。ここでネタバレ・・・スライムみたいなカカロは育ちょんは になったあと再生したと仮定して描いた。ママトト2ではコレで

\* \* \* \* \* P148 \* \* \* \* \*

魔人ガルティア トレーティングカード原画 97年頃

97年頂 機人ガルティアはお気に入りの搬人。 設定だけあって、小幅には出ない=世の使徒モイイ感じだった ので、トレカの仕事が削ってきた時、カ入れて撮いでみた。上から「サメザン」「タルゴ」「ラウネア」サメザンは、今でモ無心する くらいイイでき。

う描けるかな? もちろんゲームに出ると、テザイン変更(笑)。

月光、しのぶ ユーザークラス小冊子(たけのこごはん) 96年4月

愛わんわん

未発表 96年頃 鬼畜王に出てくるホラガの参考滋付けの横に落書きで書いたも

なのに無駄にリキはいってる(笑)。

\* \* \* \* \* P1.49 \* \* \* \*

メディウサ ユーザークラフ小冊子[ちょこまん] 96年12月

96年12月 もう一枚の書き下ろしは車人が態願して外してもらった。載っ てる二点に比べ、かなり気に入ってないので無理を承知で。ちな

ラ・ハウゼル

ALICEの館4・5・6収録單紙

97年12日

舗長から「壁紙って小奇麗なやつばかりだから、すごいヤバイの

部にかって紹うたかの話でも、プログラスのファイン を見と指言。 元からハウゼルは描くつもりだったのでOKとする。しかしこ の絵、実は気に入ってない。やり直せるならやり直したいね。い

\* \* \* \* \* P150/P151 \* \* \* \* \*

神々のラフ 集畜王ランス音楽CD付録フックレット (环発春報(記む)

963E11F1

96年11日 超神幹や乗騰下、こーゆうのは大好き。 ケームには・切出てごないのもOK!!いわゆる思設定をごよ なく愛しています(笑)。 もしケームに出ることがあっても、このままのテザインではな いので。うサウムの髪のゆがピンクってのもなんだし。ちなみに ラ・バスワルドは小猫CGを描いた後に彩色。

色指定原画

964

自分で色まで塗っちゃうおいらにとって、凝粘定は稀。ハウゼル はどちらも小使用。

なんかもったいないな。

メディウサにやられちゃってる方は表情などイイ無じなのに、 なんでボツにしたかが繋なし。こういうこともある。 BALLICAN.

小説[ETERNAL HEROES]挿絵 鬼畜王ランス初回駅宣版付録車 96年12日

悪い勝又エイナ以外全て気に入ってない挿絵(笑)。

悪い限り、イナ以外主て気に入ってない時転にす。 体んでいる絵のボ・ラガの詩に!外部」と書いたが、誰からも突っ 込み悪かった。많しすぎたか? とにかくMINさんのキャラはスレッシャー無かるから、機分してください。まじで。しかも上手いこと描けないし。

\* \* \* \* \* P15.1 \* \* \* \* \*

摩利支天暗殺団

FFがまくればあなさ) トレーティングカード原画 97年頃 鬼竜上のトレカだが、ひねくれ者なのでランス4.2で登場した摩

飛竜上のトレカだか、びねくれ合なのでランス4.2で登録した摩 海支大船線削を描くという場字に。 四人組の人物保置はなんだか、いっつもこのバターン。三人男で、 紅一点。統計庫はGOOD。 長く描してるね。 CG以外の、まともな絵での彩色は、コレがたしか最後。

ユーザークラフ小冊子「アスキー」表紙

993[6]

99401 もみ・ろいむが、昔ロボット表組を描いていたので、晦しいから やってみた(笑)。機由光棒などのレトロロボっほくしたつもり だったが、みんなからロックマン扱い。いや・・・。 好きだけどね、

メイドさん

アリスソフトホームページ「眼鏡っ娘とハニー」 99年

自分の持っているカスタムドールを参考に描いたメイドさん。 部しのお気に入りらしい。 作業用のCGが無く、一番大きな完成CGを持ってきている。

95年年曾狀

赤鈴木

9511 ッッキ 牛砂状用・・・といっても外に保布するのではなく、社内に貼り付 けたもの。次の年もやっていたが、それっきり。年一だからねぇ。 飽きもする(実)。

スタッフコーナー用CG原画

ALICEの跳4·5·6

ACIC COMP4576 975712月 耐気にサラサラ描いたわりには、結構いい絵だと思う。 裸は基本!!

織音の僕はこんなことを、考えている。 (当って! KUDAKERO!! 最新版) ユーザークラス小冊 打しりこだま!

総音の僕はこんなことを、考えている。 (当って! KUDAKERO!!企画版) ユーザークラフル冊子リックドム」 98月12日

90年141 当って!KUDAKERO!! ・・・企画倒れにしないため日夜頑張って・・・いるかも? 個人的にはひと真貴子がヒロインのつもり。主人公の股部目は

イイキャラだと思う。 好慰もでるかな?

\* \* \* \* \* P157 \* \* \* \* \*

当って!KUDAKERO!!CG アリスCD 2000年7月 というわけで現在上がってきているものをビックアッスで。で も、早く けげてかないと、ほんと願さっぽいからキャラ変えちゃ うのよ。駄目男。

\* \* \* \* \* P158 \* \* \* \* \*

総音の僕はこんなことを、考えている。 (KAREN'S VAMPIRE) ユーザークラフ小冊子[オクラホマミキサー]

FL R00

もう実現できません(笑)。

総音の僕はこんなことを、考えている。

(メイドロボ) ユーザークラフ小冊子[むらたひでお] 99年2日

ッツ・431 た。イイバランス。今見てもかっこいい! 人型サイズなのにかなり重いとこも好き。 絨盾が無いほうが、ロボ娘として可愛いと思うのだが・・・(Qはで

かいから例外)。 好きだしね、無愛想なキャラ。

総音の僕はこんなことを、考えている。

(ママトト編) ユーザークラフ小冊・千アスキー」

ユー・ファスが問 イナスキー」 99年6月 さっき無効想が好きといいつつ、はじけた奈桑嬢も大好き。 あてな2号とかの前縁あほキャラってのはやっぱツボかも。



### 原画参加作品

RANCE〜光をもとめて〜 D.P.S. ALICEの館&館CD

RANCE II ~反逆の少又たち~ 闘神都市

RANCEⅢ~リーザス陥落~

SUPER D.P.S. ALICEの触2&触CD2 DALK

RANCEW~教団の遺産~

圆神都市 I

ALICEの触3 勢幻泡影 RANCE4.1~お薬工場を救え!~ RANCE4.2~エンシェル組~

学園漂流戦記Ⅱ





### ランスシリーズ



▲シィル、イオ



# ランスシリーズ





### 夢幻泡影



▲メインキャラクター(夢幻泡影 パッケージ)



Wil

\* \* \* \* \* P162/163 \* \* \*

#### シィル

Rance~真実のランス~ 96年4月 ドラマCDのスックレット用の イラストですね。 当時、時間が割とあったんで、カ ラーイラストをよく描いてて、「よ し、これも改心の作や!!」 思てたんですが・・・。まあ、若か ったと・・・。

\*\*\*\*\*P164\*\*\*\*

#### ランス

Rance〜真実のランス〜 96年4月 ブックレットの人物紹介のカットですね。 「ランスって、あほで、スケベで いっつも、サの子に急の下価げ

「ランスって、あほで、スケベでいっつも、女の子に鼻の下伸ばしてるイメージやけど、ほんとはこんなええおとこなんよ~~!!(心の叫び)」・・・とか考えて描いたおもいます。ほほほ。

#### シィル、イオ

ランス4.1 95年12月 しろい・・・・限りなくしろいイラ ストやな・・・。

この頃って、ホンマ時間なくっ て・・・。

原画の量、ランスシリーズって ホンマにハンパやないし・・・。

#### ランスご一行

んかった。

オリジナルマウスパッド 96年10月 ホントに、こーいうキャラクター商品の仕事って たのしいーー。この画で、いちばんかわいく塗れたのってちゅー りっぷかなあ・・・。 マウスパットになったときバックが、派手で、ハニーが、めだた \*\*\*\*\*P165\*\*\*\*

#### シィル

Rance~真実のランス~ 96年4月 人物紹介の、カットですね。 なんか、それっぽく、ファンタジ ーのゲーム用っぽくー・・・。 とか、考えてたんとちがうかな ー。 なんか、力入ってますね。

#### マリア、シィル

未発表
96年
アリスソフトの社内の、クリスマスプレゼント交換用に、描きました。ウケを狙ったので、全裸です。
もってるのんハズかしいよ――に。全裸のカラーって、そういえば、これが最初で、最後です。しかし、こんなんまで使うとは、アリスソフトってスゴイーー・・・。

\* \* \* \* \* P166 \* \* \* \* \*

#### メインキャラクター

**夢幻**泡影 初版パッケージ 95年7月

ゲームが、ベリベリエロゲーやったんで、パッケージも、「めちゃ、 エロゲーっぽいイラストにしよーー。」と、とりさんと決めた結 果が、これ。

バックに、「きれいな利紙が、使いたい」と、りガママをいって、とりさんをアゴで、こきつかいました。あのときは、すんません。

#### 肨

等幻泡影原画&設定資料集 (ソフトバンク) 95年12月 要幻・・・のキャラだったら、誰で もいいということだったので、 セクシーアイドル柱に、濡れた エシャツ・・・。 なんか、すごく早く描けたイラ ストやったなー。 でも、締め切りぎりぎりやったけど・・・。



# アリス

アリスソフトの マスコットキャラクター アリスちゃんの イラストを 現在まで発表されたものの中から 厳選収録しました。





# ソフマップ大阪6号店看板





## アリスの館



▲ALICEの館3



▲闘神都市Ⅱ



▲PCステッカー



**▲**DiaboLiQuE



▲戦巫又





# アリスの部屋 アリスのでんちばくだん

アリスソフト ユーザークラスの 会員の方に隔月で お届けしている小冊子の中から マンガ、企画などを よりぬきで掲載しました。

各コーナーの解説は おにぎりくんが担当しました。

### C.G.は17年ゼミ





#### CGは17年ゼミ

アリスソフトCGチーフ、ちーほうの連載 漫画「CGは17年ゼミ」は、今年で8年目を 迎える。(1992~)

とあるソフトハウス(なのか?)を舞台に謎のCGチーフ、ターバン先生と又性グラフィッカー、ユカリとナルトのふたりが繰り広げる不条理系ギャグCG講座。 とにかくターバンの素性はすべて謎!

とにかくターハンの素性はすべて謎! 毎回奇怪な言動でふたりをとことん振り回す。 一度ハマるとクセになる不可解さは彼にしか 描けません。

毎回完成するCG(各ページ隅)もチェック!





ちーほう曰く、 タイトルの由来はゼミ (seminar) と 「17年ゼミ」という蝉 (セミ) と掛けたと の事。そーゆー蝉いるんですのよ。納得?

紙面の関係で34話すべて載せられないのが非常に残念ですが、ご堪能ください。

## CGは17年ゼミン









### C.G.は17年ゼミ









## CGは17年ゼミン









## C.G.は17年ゼミ









# CGは17年ゼミ









# わんぱくヒーローS



御意見、御感想をお待ちしていま~す!

b y ふくぼん



### わんぱくヒーローS

士道那維斗&美星メロンがヒーローに変身。 ちょっと日な痛快ヒーロー漫画「わんぱくヒー ローS」はユニット、ふくぼんによって連載中。 (1996~)

毎回クオリティの高い作品の仕上がりは見て いて食心出来ます。なんか回を追うごとにエ ッチになっていってる気が・・・。。

# わんぱくヒーロ=S

ふくぽんのコメントです。

この作品のネタ自体は私が学生だったときから暖めていた物で31ページものの漫画だったのですが、当時は発表する機会もなく、ネーム段階のまま埋もれてしまいました。入社後、ユーザークラフ小冊子『電池爆弾』の場をかりて連載を開始、現在に至っています。ページの都合もあって、最近ではめっきり変身をしなくなった那雑斗とメロンの2人ですが、これからもクルクルと頑張りますので、どうか未永くお付き合いのほどをよろしくお願いします♪ (ペコリ)

1







# わんぱくヒーローS







ところで、二人の年齢ですが、非常に危なすぎでここには書けません(ユーザークラス小冊子の柱参照)。

# なかじーマンガン

### なかじーマンガ

オリジナル物が続くなか、背景のなかじーの漫画はアリスのゲームの二次創作モノ。 (1992~) なかじーのコメントです。

うっぎょーっ! 行き当りばったり妄想まんがー! 統一感がナッシングー絵柄もバラバラー (泣)。鉛筆原稿からデジタル原稿まで歴史 を感じるー。はずかしぃー。

マリア漫画(通称マリマンと呼ばれていた)は当時、ランスIV開発中原画のYUKIMIさんに「うわーん、マリア描いたらオホホになってしまうー。なかじーの漫画のせいやー!」と悪影響をあたえてしまいました(笑)。でもこう破天着?なマリアも好きなんだけどなぁ。ていうかやりすぎか?あと、思い入れのあるのってちょこまんの話かなー。コンビニでこれを見つけて思わず妄想してしまった俺って・・・(実話)。男性キャラ自分が描くと親父くさいとよく言われます。特にふろGのゴロちゃん自分では格好よく描いているはずなのだが・・・くす

ゲームのデバック中ついついつい漫画のネタ を探してしまうなかじーでした。

ho







# なかじーマンガ









# なかじーマンガン









# ち=ぼうマンガ



### ちーぼうマンガ

またもやちーほうの漫画です 「SeeIn 青」のほうはともかく、他の二つ は???わけわかりません???









# とりマンガ

# ママトト怪事件被害者を与うさんか



と、いう訳で…

ミュラは24歳

で、ございます。

マニュアルはまちがい。めんご。

MITEL BURGERSTER 本当にごめんなさい。









### とりマンガ

マニュアルや小冊子で恒例とり の四コマ漫画。毎回登揚するい やな奴について聞いてみました。

いやな奴は、アリスの館2「な ぐりまくりたわー」 でモンスタ ーを作っていいよと言われて「人 がいやがりそうなもの」という コンセプトで描きました。 ケツも出したらいやだなーと思 ったので、ケツ出しました。 ンセプト通り、みんないやだい やだと言うてくれます。 母親からも「何これ、いやな絵」 と言われました。

かなり微妙なバランスがあって、 真似しにくいって評判です。な んだか定着してしまったのは「継 **続は力」ってやつでしょう** 

いやな奴の類似品に、いやじゃ ない奴とか、死ぬ奴とかもいます。





# とんぬらマンガ



### とんぬらマンガ

グラフィッカーとんぬらの四コマです。 繊細な絵のラインもさることながらまったく 相反するギャグのセンスが光ってるッス。輝 いてるッス。ビガー(輝)。





# よーいちろー又の字レシピ、佐伯たかしの下半身研究所







(2)





### ▼少女の下半身を考察、佐伯たかし 『下半身研究所』(1998~)







子造りわん ……

▲少又のおいしい調理法、よーいちろー 「又の子しシピ」(1998~)

# 下等半身研究所



エロゲー会社ですから中にはこんな感じのちょっと(かなり?) Hなコーナーもあります。

今回は掲載から外してますが、「つる通」、「ちち通」「ほくはこれじゃなきゃダメなんです」といった常連コーナーもありました。 スタッフのHな趣味ページにあなたも新たな階好に目覚めたりして・・・。

# 今更スタッフ紹介

## 今更スタック紹介 第1回 TADAの秘密

ヘイ、ボーイ!空を見ろ!!場向けはそこにスパイ景林だ!!(キャパーン) 実は見社のスパイ亡が、ホントはカウンタースパイ亡が、それら悪狐度は悪い亡いこ、本願に入ろうか。 しかし、スパイの多い会社が必、商順とか野行寺とか・・・考が思うに、社百の日割スパイだ代、多行。

今回のミッションはアリスソフト観発本部長TADAガターゲットだ。 この前、おんかもっとエラソーお客量をひクラスチェンジしてたような気がするが、電心は関係等い。 関係あるような気がチョッピリするが、関係等い。(スパイだしな!!)

ATADA

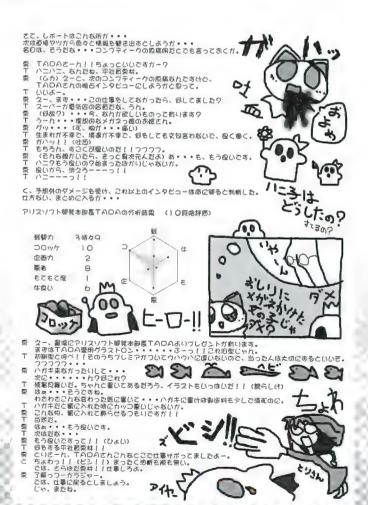
世の中治断できない。 ローカルなネタだが、襞西人だけわかれはいいさ、スパイ奈はは襞西人の味方だ。

さて、温がヤツの製っている事についてもしボートしておごう。 まずは食ど言ってもボードゲーム。 質味のは、他人は生を食わせたい、ミシシッピーのクイーンだったい、 を容気でたいと女化しだが、 そのほとかたのおに漢中攻撃を受けてハニハニ泣いているようだ。 ククク・・・ & (製多クニメは「ヒゲガのダム」は良いとして・・・ 「おじゃ思つとれる」が高メガネの当で・・駐り人間。 ぎ茶の趣味は奇歌、 カラオケに行っても歌うのは歌歌・・・やペ2・・・ あこは他人のこのをまさめてかっさらって子当たい次領に望いている。





アリススタッフのひきこもごもが身内によっ て暴露される吊るし上げコーナー、「今更スタッフ紹介」略して「今スタ」。 「今更」そして「アリス」だけに、普通のス タッフ紹介ですむわけがない。 かなりチギれた紹介っぷりは信憑性ゼロ?で も才し達、嘘つかない! (1999~)



B B B B B B B

第1回の開発部Tada部長をはじめ 第2回ふくぽん (ユニット) 第3回斎藤美華(シナリオ見習い) 第4回なかじー (背景) 第5回Shade(音楽) 第6回HIRO(シナリオ) 第7回OKAMURA (業務部)

と、続きに続いて現在も連載中です。 アンケートでも常に上位にランクインする コーナーなのだ。

# 今更スタッフ紹介

## 今里スタップ紹介第2回一不くほんの秘密

TADA:報音く~ん。これこれ、やってね~ん

ふむ。予想外の仕事がまわってきたぞ。『僕はこんな事を考えている』を描きたかったがいなになに?スタッフ紹介のコーナーだと?自分が観的にされたのが、よっぽど悔しいのだな。 遠連れは多い方がいってことなのか?ま、長しとしよう。部長特権だしな。 で、誰が今回のターゲット(生贄)なんだ。

### ふくぽん。

本気かよ!! あの男をネタにしたら、ほんと二ページじゃ、足りないよ!? しかも身内 (社内) ウケがメインじゃないかよう。 しゃあねえな、しんどい仕事になっちまうけど、やるしかねえし。んじゃいっちょいってみよ。

オッス!! 传!練音!!今日はアリスソフトーの・・・いや、日本でも三本の指には入るだろうユニット描き『ふくぼん』のこと、いろいろ鳴ってみるぜ!! はたがら観るとあいつは、おとなしい少年のような放だが、その内面はすごく変だ!!ます、物窓、最新の物を好むのはいい。だからといって死ぬほど高いものをバンバン買い替えるのは第三者として変としか言いようが無い。気が付くとモニター(20万以上)を買ったはずなのは第三者として変としか高いのあいか出たからは考えるといってほんと同ってしまう・・・馬鹿だ。ちょっと待てば20万の出費は振かっただろうに。スキャナーなんて7、8台は持っていてその始どき使っていない、最近部屋が狭いって文句を聞いた。あたりまえじゃ!!!

### あんたまだスキャナー買うんかい!!

・・・・・ぜえぜえ。死ぬかと思うくらい、魂から叫んじゃったぜ。

···次。何々、ロリでショタ。こんなんはこの業界じゃ死ぬほどいるし・・・それなのに渋い男が、 大好き。っていうのもやっぱりいるよな。



そういえば、誤字王だったな。 一閑話一 誤字大王は『とり』さん現在は誤字ラ。その理由は、首都を粉々にするほどの破壊力をもつ量の誤字を出すことから。 一関語休暇一ふくほんの誤字はまた、違った意味でおかしい。じっくり考えながら作業をして、それなのに誤字。言い訳は、横文字に弱いからっていうけどNALE?(なぜ?)をMALE?って間違えたりMAMATOTO(ママトト)をMOMOTOTOって間違うのは、横文字ではありません それはローマ字です。

次。「子供だからソフトドリンクしか受け付けないんです」っていっといて、ジュース配る時に 『傳』炭酸系、駄目なんですよ」って炭酸系、遠慮しやがった!!

炭酸ジュースはソフトドリンクじゃ無いのか!!?

「コーヒー、紅茶も駄目なんですよ!

コーヒー、紅茶もソフトドリンクじゃい!!!

はあはぁ・・・疲れた。体もたんよ。 つ一訳で、ふくぼんにあれこれ聞いてみよう。ちゃんとした紹介もしないとぬ。



機音 : そういえば、ココナ (ママトトキャラ) は、原案ふくぼんだよゆ。 ふくぼん: そうですよ。 : その割には 「ライセン〜ライセン〜いいですよね、かりいい」って かまって無けったよね。 ふくぼん: いいんですよココナ可愛くないし。 機音 : うおおおおおお ! 全国のココナファンに関れ!! ふくばん: あの女はパン焼いてればいいですからほっといておきましょう?

- ライセン〜いいですよね、かわいい」っていってココナ全然

## :みんなの為に死ね!!!! ゴッ!!

ふくぼん:はっ!!? きゅ!!?・・・・ガク。



:金をよ一貯めん人間が、マイホームほしがんなぁぁぁぁぁ!!

ふくぽん:だってぇ。優雅にいきたいじゃないですか。 練音 :死の!! ゴッ!!ゴッ!!ゴゴっ!! ふくぽん:きゅう。

とーとてに終るが、とはか

## 今面スタック紹介 第3回 斎藤芙華の秘密

うぃーす、3回りともおるとイイ際じにダしてきてマイルドな雰囲気のスタッ おばいいたすは再び登場、観西育数の事舌宏スパイ栗林だ、トンクラジコテー(

今旬のミッションはスパイ育成こと育成美華、 頃が常人より3度ほどあったかい珍しい人だ。 本人はスパイだっつ一事がドしておいと思ってるようだが、 そんなステなは「ADAさんかふくほんくらいだ。 あ、あと庄吾な。 2/31 V やツは・・・之~と、何年前だっけか? 「磐神2」 眼発中に日本橋で拾ってきた。 嘘みたいあたントの話だ。 なんて中一が新なるが入方法なんで、 チョッビリ際心したのも歳之でいる。 が、そんな場入方法が適用するのは TADAとかびるくほんくらいだ・・・ あと住着な。

いじめて 眼鏡っ娘

My

10 TADA

Lità ゲムだ

=

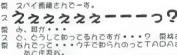
アリスソフトに導入を果をしむやツは、 一定密適に仕事をしているが、全然後に立っていない。 気放力とにおらおいのか不思議だが、 一応スパイだし上手く素互作しているのかもしれぬ。 多行、バックアップ容言は優秀なんだよ。

さて、ヤツの仕事程だが・・・ 物仕事は「磐神都市2」のデバッグ・・・ だが、デバッグ能力は苦寒。 たの事権は、一応シナリオライター見習い。 「ぬっぽんぶるぶる」等、色々な実験作に携わるが、 とれもこれも未完成。 現在は「しこめて眼鏡っ娘」制作中・・・ TADAさんに繋びる事を根之だな。

好きお食べ物はレンズ豆・・・ あー、あの0ップのしキバンの磁石みをいお豆な。 フラメシ屋なんが行ってやかんのか、生意気な。 能いお食べ物は特定ないです・・・ たきいつつ、刺激物を密駄のじゃん。 カレーのお便様しか食えねってせば。

さて、次はヤツの本業についてだ。 泉ソフトハウスのスパイだが、全て役に立っていない。 まぁ、ハニービルにはな~みれたががましたが 住め巻いるから、難しいだろうが。 ヤツの輸収的仕事ぶりについては、 アリスCロVer!・03を見てくれ。 れー、いまいち情報が少ないな・・・ 本人から適強闘き出すかな。 行まいる世

それおかけで、短期のインタビコーいきますか。



2-200 

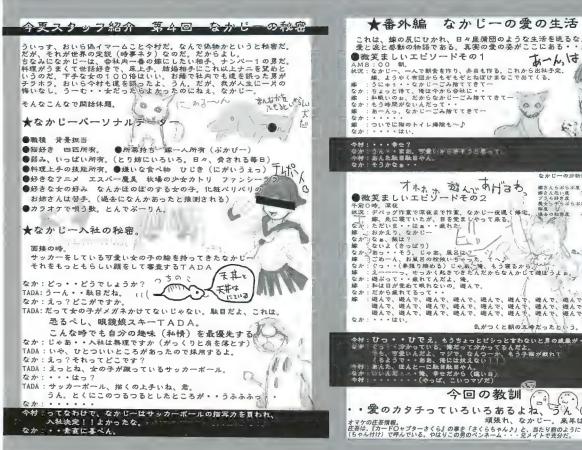
あれてって・・・プチで知られいうと「ADAICれている」 あと住吾な。 クター、うそです、うそです・・・本当ですが、それなぁ。 VES ス票ス票 YES だ、だめです・・・ああ、ボスに消されちゃう・・・ とうあれは・・・ あー、それなに慌てなくても大丈夫、痩も某のリッツのコトラールの エスピオナージだとか渡うとかで話題落曠だし。 なっ、マジ・・・ ?

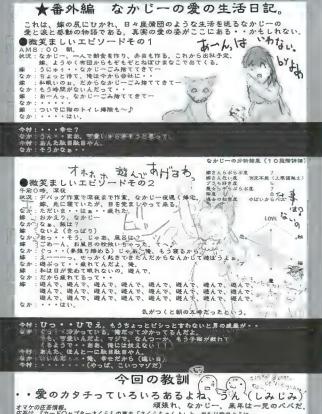
2 류

ス票ス票ス票ス票ス票ス票ス

ホホホ

オプケの巨質機能。 正音可能軟が高々に「ロメイト」という電影様まりもいへと之一心を付けてかったほどかかわらず、 に音が影響が高々に「ロメイト」という電影の方がフェッスの一か、発む機は」と言い切ち、現在に愛る。 生養等的ので、少れらど「ロメイト」と何ってとけて下さい、赤顔仏にまる。





## 今更スタッフ紹介 第5回 Shadeの秘密

半クラッチ!! 最近ようやく二輪免許を取った在泊たガレです。 プロロ〜。今回の今スタ(『市は○タ』みたいでヤだな。)のターケットはアリスソフトで 名曲を割り続けているられる e を紹介しようと思います。 っん、 だけど在泊たプレは文庫書くのって苦手おんで、いったい何をどう 書いたらいいのやら・・・(汗)。 今カレ修躍場らしく怖くて近づけません。 ても紹介しなきゃいけないので、僕の知っている彼のデータを皆さんに あ教えしきしょう☆



古古

[Shadeパーソナルデータ]? ●音づくりが仕事

- ●タバコ好き ●お酒好き ●女好き
- ●全身黒尽くめの服装 が穷い。
- 曇 ●ゼロダとマロオはクリア (64版)

  - ●くしゃみガオヤジっぽい
- ●金○武に似てる(本人談) 確かに異がなんとなく・

ありゃ?終わっちゃったよ。 う~ん、なんだ?たいした事知らないな あう、これては紹介にならない・・・(汗×3)。

え〜恐らくユーザーの皆さんガ持っているShadeのイメージとはなんガカッコイイとガクールといったものなのではないてしょうが? そういう園に取られるような言動しが表向きしてないですがらね、彼

でも彼はされたけがやないですがある。 でも彼はされたけがやないです。 Shadeの意思の行動をかいからすけて、ユーナーさいが持っている がもいれない。イメージにヒビを入れてみようかと思います。 とんなイメージ持っておえよって方はこのページ飛ばしてください。 に、レッツトライ!

# Shadeエピソード壱wishing

ある日の午後・・・。 僕ガいっしょに昼食を食べに行くメンツを会社の玄関前で待っている時の ごと。 キュイっと玄関の扉が開き、中からられるは自が出てきました。 実がべつっとおじきを軽い挨拶をするとられるはは無視して 通り過ぎました。 いつもの事名ので特に気にしてあったのですが、次の関係

アリス・ドルー?

# Shadeエピソード弐with

その日は、朝の仕事時間中にShade作曲の曲をすっと聞きながら 仕事してました。(「ONLY YOU」や「アトラク」が好きなんてスト) そして午後・・・ 優がいっしょし昼間を食べに行くメンツを会社の玄関前で待っている時の つと。 キュイっと玄関の扉が開き、中からShadeが出てきました。 一言、曲に感動した事を伝えると思い話の出するとか。

佐伯: Shadeの曲っていいねぇ☆ 特にあのーーー。 Shade:・・・うるさいんじゃ・・・ ドスッ!! 照れ隠し(?)に南斗白鷺拳級の蹴り炸裂!

佐伯:ううっ・・・。 おんて蹴るん・・・。 Shade:・・・・・ルガこもってないガら・・ そしてきた素早く古って行くShade・・・。

# Shadeという人は・・・

上記のようにShadeは、カッコイイとガクールというだけ エロスあり、バイオレンスあり、き ハリウッド映画の宣伝文句のような 楽しい人なのでする きるて

きあ、違う言い方をすると 『自分の都合で相手の身体を求めたり 暴力を振るったりする人』とも言えるのですが、 (彼女になる人は気をつけた方がいかも知れないわか)ではつ

きのこんも感じてShadeの実際に迫ってみきしたが、イメージ、ちゃんと壊れきしたが(実)

[オマケの庄吾情報] 彼のブースにはペペルトポロンがあります。 上田庄吾、6人目のおジャ魔女(女?)決定! ちなみに25歳。

# 今更スタッフ紹介

Se la constant de la

一次 學家

118

うまいたいね

5

0 3

500

### 今更スタッフ紹介第6回

ランド・アンド・スパコーン!スパコーン!どーも、 おにぎりくんです。 ジメジメして嫌ですねぇ。 ジメジメしてなかったら、 急いでジメジメしてね。



### ちみ・ろいむ

HRO:もうかきせんよ、その人・・・ おに、まれ、もうがらいたかけ? HRO:としょうか選? HRO:としょうか選? HRO:としょうはとうなったんでしょうねえ? おに、ドンチャーはどうなったんでしょうねえ? おに、こびめん、ちが・・・ こというかけでキミに決定! HRO:コンピョー!



TOF"

### 新たなる今回の犠牲者

### ★パーソナルデータ

●アリスソフトのシナリオとして優雅に活躍する2●歳
●代表作は「はすてる★チャイム」、「DARCROWS」と、コミカルからエロまでごなすナイスガイ?ナイスガイ!
●エロに対するひたむきさは社内ーいや、業界でも屈指の兵といえよう!、見習うべし!
●野猿のタカ似ざみ(?)の甘いマスクと声優顔負けのセクシーポイスでカラオケではポクらを悩殺!はぁ~ん!
●プロレスと綾●さんと某委●長が好物らしい、ごっつあん。

・・・・と、これだけでもなんなので、彼のエピソードを少々。

## エロス、エロサー、エロセスト

ふつうそんな事考えつかんよ・・・・・・・

と、まあエロス全間の普段の仕事とは裏間に、本人は非常に機能であり、 それに影響してかぷるべき霊感も・・・・・

### そのうえ、霊感まで・・・・

HIRO :子供のこう、小人を見たんですよ! おに :うそー? HIRO :リンゴかじった節も見ましたから多分本当かと・・・・

霊感強すぎるのも問題ですね・・・・あ、でもサキュバスとか呼び寄せたりして、あまつさえHなんかしちゃったりして!「ご主人様(マスター)」とか言われて、あ~も一サイコー!!

HIRO:そんなことは絶対ないので安心してください・・・・

## あまつさえ、カラダつきがやらしい!

数年前の夏休み・・・・会社の人達と治りかけで旅行に行ったのですが・・・・

そろの日本日

おに : 今は痩せたのできの面影はありません・・・・と、フォロー、フォロー、 HIRO : あんまり使わってはいできょ。音、水泳やってたんで向け続いきまですけど。 おに : ドキッ! 細くて・・・しろい?

# よりにもよって、カレー好き

### 一食いすぎじゃああああああああ

あ、懐もか。体、大丈夫かな・・・・

・・・と、いうわけで分析結果。

立合合合合合合合合合合調定不能、生けるソドム。

↑ ☆☆☆超人への転向、可。 ガレー ☆☆☆☆☆☆☆☆ プロレス ☆☆☆☆☆そこそこ。

これらの一見「何なの?」と思われるスキルも、 エロいゲームを作っていく為には必要不可欠(か?)である。 しかし、カレーくいすぎ(笑)

168-1







の業務のOKAMURA かいよ 中門原·Aca 勘腹Lや 所用的表面的是是在 在本事主相等という。 開発對本安に(2个任何中 前之できるのものKAMURA社会 はためて引擎等部の等外の かかけってもの

















# オイ!それで似とるんかグランプリ

# 登それで似とるんか グランプリ

新しいコーナーが出来るかも(人気があったらずっと続きます)。 そのコーナーは [それで似とるんか グランフリ] だ !! その内容は下の通りです

- 1. 写真コラージュ 切り張り 、写真にらくがき、そのままの写真などを会員の みなさんから募集します。
- 2 その写真はアリス関係の何かに似てないといけない

嫌材でないというない 但し、面白さればアリスに関係なくても載るかもねって、その写真同士を対戦させて、おもろい(似てる)方が10ポイント、負けた 方は5ボイントとボイントが与えられる 50ボイント毎に、フレゼントを予定しています。

一応、5角形の評価をすること、終ち負けは独断と偏見と趣味で決まってしまう (くそーそのもねえぞ)

審査員は今んと二夫定

取り敢えず1回目3僕の作品と愛林力作品をサンフルとしてのっけてみた おもろい作品を待ってます。 バカなやつも





# それで小人とるんか グランプリ

うおおお似とるんか宛に写真がきたぞおお。 写真が集まりしたいするユーナーなので、また大はいつの日やら。 それじゃ、バトルルル



うおコスプレとなっ、女性から写真くるとはおどろきでゴザール。しかしよく作ったも と思うためとよう。タムの分から、たりますね、「竹か原はお方がはなくないか。」だったがかった。 と思うたらとすんのでついっ切だり、たりますね、「竹か原はお方がはなくないか」である注意に置いておられま したが、そってもないする。 よいうすね。 沈年も古たいしてもってザルル。 トラーフはアフルの実験のゴチックがあんです。今です。 カス・リフェーカーの です。とっちや、 トーティートでパーテンをしてもび、アリスソフトにはヤッカーは手がいる。 はずま、メーレ、 マッカーで実際とフロックのようなのがエネシャン・ラッパ、ゴケッ・メーレ、 クリカーに乗換していたりたという。 フリカーに対してもか、コメデューな目がったささもあて精神・プレゼンとは幅くまで、ないしょさいうことで、 であった。 であった。 バーデンさん、クーロンギいっこ、ヘル、ロンと、

写真コフーシュ(切り強力)、対象に与くがき、そのままの写真など各台橋の方なさんから異体します。その写真はアリス間係の場合の意なないといけない。対象でないといけない。は、他自分ればアリスに関係なても結るかられて、そのも異な工を実施させて、おもろいはいてる。方が10本イント、別いたがはられてフトとボイントがあるられる。10本イントの、フレセントを変えています。、あ、多用の20個とようなけど、特合負付は姿勢と解析と曲様を連結で決まってよう。(くそーそりゃねっそ)があるからにあるがある。大きのい場合というよう。(くそーそりゃねっそ)がも多い性品をは、てます、ハカなりつも。

4回で終了してしまいましたが、個人的に復活を希望。 きゃんきゃん・・・・ 怖いよ・・・・ ウワーン (泣)

### オイ! それで似とるんかGP

アリスのキャラクターにスタッフが挑戦!でも似てねー! こんなコーナーもありました。 (1994,1995)

# それで何人とるんかグランプリ

一ん1通も写真がこなかったよ~。そんだからまたアリスの社内でつくったよー。 このまま写真がこないとこのコーナー、お、終わる!!う、う。 ボイントも10点でなんかもらえるようにしよう。年間最高得点者にもプレゼントを 予定中まってるよー



「発売コラン」(切り傾の、発見でいくがき、そのままの写真などを含高の力なさんから無難します。その答真はアリス学 手の、例にはてないといけない。 語材でないといけない。 そし、適当ければプリスに関係なくて手動品のそれ て、その写真 を主を実施させて、おきたい。 はてる。 方が、っポイント、 向けた当まさポイントとボイントが与えされる。 10ポイント版に、プレビントを学なています。 一方、 5時向の地を手でおけて、 砂ち負性は起ぎと見足と選集でままって しまっ。 くそーずりでねょそ) あもろいけ品を持ってます。 バカなつき。

# それで 仏とるんか グランプリ

はっきり言って、写真が集まんないでげす。つう事で、集まったらすると いう事になった、このコーナー(賛否両論まっぷたつコーナーとも言う)。 さぁて、対戦だ、レディィィゴオオオ!!



2人ともアリスソフトのズマスパーティ!で、まずは、アリスのGのかき酸技能器。みんなまらかつちゃタルだ!! を画版外性経路! 「マジで !! 瞳につけるのはスタートレックのフェイチ 。 自野だ!! ドイツ人だ!! なに考え てんだカカコイイぞ!! アホか!! コワイぞ、イヤ、カッコイィ。次にGのかき原画の職者は、うれしそうだ。 なんのつもりだ。今とりさんに思いたらきゃんきゃんやて、アホやろ、でもうれしそうなのでゆるしてあげよう。 なんで下巻かんとかか。 とっちはほんま、うれしそうやな…個質性がこれかぶった時は、社長がそばよってきはってビデオ検してはったよ

な。練書は、このかっこで、そこいら中でシナつくってお色気ふりまいとった様な一しかし、スタッフのこんな写 異ぱっかし見せとったら、そのうち度用なくなるんとちゃうやろか。あ、もうないってか(ちゃんちゃん)。

い作品を待ってます。バカなやつも。

# お宅拝見り

# お宅拝見!

## ちょも山邸訪問

〈環境〉 駅から近く便利な部屋だ。 舞を舞う。屋上で 象を飼うが如き 揺れつぶりだ。

〈Mr、味×子のしロボックス〉なぜか3巻だけがぼつねんとある。 「1、2、4を早く買わなきゃ」 (ちょも山淡)

<ガエルの小物入れ) ち「はい、これを開けてごらん」 来訪者は必ずその禁斯の蓋を開かな ければならない謎の小物入れがある。 そこに封印されし秘密とはい スライド式 中にも

という訳で……使典ともよく食ってお送り しました対象記。如何でしたでしょうか、 変な事ばかり書きましたが、本当はナチュ ラル+エスニック+30匹のカエルグッズで まとめられた 可型いお経歴です。本郷に 岩野珍の「骨の音」。ああいやいや、 エスニック好きのわしは漢ましかったです、 本当だよ。

キョによ。 ち「またおいでねー。今日の感想は?」 ふ「ユッケやってなくて残念でした」 では、さらばた推翻

俺の名はF。表の類は文筆業、裏では シケた何でも屋だ。今回の依頼主は某 ソフト会社、いつでも拘束できる様、 原画マンの住居を調査しろという。 「趣味のいい仕事とは言えないなー」 だが機は結局、某駅に降り立つ羽目に なる。アフター6の街は風が強い。 「ちょも山さん・・焼肉食いましょう」 「その前にCD屋よっていい?」

こうして調査は始まった…

⟨ラレビ⟩
に繋がる3色のコードをすかさず
発見!その先にはスーファミが…
新作江戸ウィズをプレイ中らしい。

<お布団に座らせて頂く 私> クッションは腹が立って 捨でたらしいぞ! ふ、「な、何でまた?」

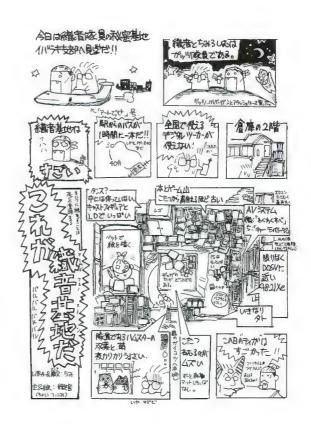
〈ユニットバス〉、 排水幅9000t、か中速度40ノットを 第36種音のWC、需要通過の揺れた 相もようと気分は序がを感光面所には たくなって多いを感光面所には また、歯数なんと、8本は現役」

(SIR)

エスニックな」物と非常食の熱帯魚(サカサ ナマズなどなど) か客を出卵える。魚は、朝 起きると床で挑ねてることもある元気者だ。 訪問者はここで既こ8体のカエルの洗礼を 受けるのだ!

### お宅拝見!

文字どおり、スタッフのお宅に突撃訪問。 さすがに全員分やるのは無理だったようです。















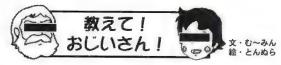








# 教えて!おじいさん!



わからない事があると、すぐに人を頼るのってあんまり良くないぞ、ハイジ。 こんにちわ、はじめまして。おじいさんです。(嘘)本当はむ~みんです。おじいさんじ

こんにちわ、ほしのまし、、おしいさんじょ。(堀) みョはむ~みんじょ。おしいこんしゃありません。すいません。嘘ついてごめんなさい。 このコーナーでは、ユーザーカードやアンケート業書に何気なく書かれていた皆さん の質問を勝手にピックアップ、勝手に調査、勝手に返答させてもらいます。 場合によっては質問でも何でもない、ただの意見や独り言を無理矢理題材にしてしま う事もありますが、まあ、それはそれ。

初回と言うこともあってネタがあまり無いのですが、早速参りましょう。

「さやかちゃん物語」ってどうなったんですか。

というわけで早速、えらい人に聞いてみました。どうなりました?

TADA「完全にタイミングを逸していますねー、大人の事情で奴でしょうか・・・」

しょっぱなから大技炸裂です、無敵対空技「オトナノジジョー」! まさかこ

んなにいきなりくるとは思いませんでした。」さてはよぼど触れてはいけない部分に優しくタッチ?!これではどうしようもありません!このまま突っ込むわけにもいかず。さりとて逃げ出せるわけもなく!この後どんな反撃が?!ナスガママの私!マナイタの鯉!ええ結構ですとも煮るなと焼くなとお好きにどうぞ、でもせっかくだからせめてたい! ておいしく食べてー!

TADA「まぁ、Oじゃないけど…そう、Oじゃないんだ…」

さあ来るなら来なさい早く!いまさら何をためらってい るんですかあなた、もしやそれもテクニック?48の殺 人技で、じらし上手は床上手ー?

て、あら?何やらぼそぼそつぶやきつつ、偉い人はいってしまいました。残された 私は昂ぶった心をどうする事も出来ず…一人、身をよじるのでありました。ああん。



🦰 次の「ランス」はどうなったんですか。



というわけで再び、えらい人の登場です。

TADA「気持ち的、ランス 5.6 くらいは作ったので現在は、7 を企画中です」

そうでしたそうでした。「5」は、僕としてはあの、奴隷になってしまった主人公が石を 押しているシーンがやけに印象的なんですよ。それとほら、やっぱり相手を選ぶなら、どーでもいい幼馴染より、運命的な出会いの女ですよね。だいたい、金持ってそうだっ たし。

たし。 「6」は、いきなり「おにいちゃん」なんて呼ばれちゃってドキドキしちゃったり、でしたね。でも、表の世界と裏の世界とか、色々ちょっとややこしくって、全体的な印象は

っすいかなめ。残念。 で、本当だったら去年の年末に出る予定だった「7」なんですが、諸般の事情で発売延期になっちゃったんですよね。まあ、「6」が出てからはや数年。半年そこら延びたって、なんてことないっすよ。うんうん、じっくりいきましょう。情報を節操なしに載せまくるあの雑誌はちょっとアレだけど。しょうがないんですよ、発行部数落ちてるらしい から。ね?腹を立てたりしないで。ね?

…なんだか暗い話が続いてしまったので、景気づけに明るい話頭でいきましょう。





そもそも「白髭神社」、実は日本中にアホほどあります。奉られているのも、寿老 人だったりホワイトドールだったりと土地によってまちまちのようです。白と ゲをデザインされた栗林氏の地元にも、そういった神社の一つがあったのかも

しれませんね。だから、まったくの無関係とは言えないでしょう。 先日「黒ヒゲ危機一髪」を触る機会がありまして、早速「白ヒゲ危機一髪」 に改良して楽しみました。みなさんもいかがですか? …ヒゲネタも、もういい加減にしておいた方がよさそうですね。

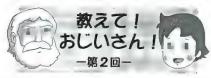
というわけで始まった「おしえて!おじいさん!」、いかがだったでしょうか。

今後、もしおじいさんに教えてもらいたい事があったら、アンケート葉書やユーザ・ カードの裏に「ぱっと見」で質問だとわかりやすいように、書いておいてください。面白そうな物が目にとまり次第、調査、返答します。別にアリスソフトと全然関係無い事 でも良いです。でも答えるのはおじいさんでなく、む~みんです。ごめんなさい。

なお、このコーナーでは紙メディアを推進しています。 e メールやインターネットの 伝言板に書かれた質問は、対象外です。やっぱり紙がいいよな、紙。

それではみなさん、また来週!(嘘)無理です。すいません。嘘ついてごめんなさい。





文・む~みん

TADA

また来週!とか言いながら、もう2ヶ月もたってしまいました。寂しい夜を過ごしていた方々 申し訳ございません。お久しぶりです、む~みんです。これからはいつも一緒さハニー。そん な優しいウソはやめて。朝になったらあなたは帰らなきゃいけないことわかってるもの。い いの、その気持ちだけでうれしいわ。今は何も言わずただ抱きしめて。ギュー。ボキ

さて二ヶ月もあったんだから続々と質問が寄せられて来て、おいおいいくらタフガイのオ レでもそう毎夜毎夜は無理だぜすり減っちまわあムニャムニャうーんもう食べられない、 とかいってると思ったら大間違い!これ書いてる今はまだみんな、前の「おじいさん」は読 んでいないはずの時期なんですよ!さしずめ週刊少年誌の新連載が始まった号の「来週の 予告」ページに「はやくも大絶賛!新連載第2回」なんて紹介をしていてオイオイまだ誰も 読んでねー時期にンなコトかくんじゃねぇと突っ込んでるような状態。2ヶ月一度といっ ても結構大変です、ショボーン

そんなわけでネタに苦しい今回の「おじいさん」ですが、老体にムチうって元気にいきまし ょう.ピシィ!ああん!



「 Q. ヒント集ってどうなったんですか。



A. もういろんな所で書かれていますが、なくなりま した。今後は会誌やインターネット等で配信する予定 した。一様は云島やインダーネット寺で配信する予定です。イラストやコラム目的で購入していた方々には 申し訳無いんですが、その分マニュアル等に力を注ぎ ますんで、よろしくお願いします。他社に出版して頂 く攻略本や、各種雑誌攻略コーナー等もご参考にどうぞ。



冒頭からは想像もつかない、いきなりマジな内容でしたね。いや、だがしかしそもそもこう いった質問にも答えるのが当コーナーの趣旨でして、別に私がヘンな一人芝居をしている だけだとか自問自答してるだけだとかソモサンセッパ将軍様それはハシではなく真ん中を 渡ったんですようぬぬおのれ一休め余をバカにしおって打ち首じゃズバーンギャアアアア ア…とかいうわけじゃないんです。では次。



Q. せんせー、スリーサイズ教えてくださーい。あと、彼氏はいるんですかー?



A. 上から全部 1 2 9. 3 センチ。めがねの似合うどんくさい彼氏がいます。

赴任早々の女教師を襲ったこの質問!しかし難なくかわしました、それもドラネタで! しかしこんな質問、現実にあるんでしょうか。少なくとも私は聞いた事がありません。まあ、学生生活が普通の人よりうんと短かったんで、それも仕方ないですね。ちゃんと高校いってれば、 こういうシーンに一度くらい遭遇できたのかなあ。

こういうソースに一級へつい連返っとにシルペルの。 ところでドラ○もんの身長というか体重というかスリーサイズやはたまた誕生日にまで関わる「129.3」という数字ですが、これが当時の小学4年生の平均身長だった事は、ちょっと したドラ通なら周知の事実です。し、しかしですね。

頭周りが129.3 cmということは、その直径は41 cmちょいということなんです。あの 丸い頭ですから、縦で計ろうと横で計ろうとそう大差はないでしょう。そしてヤツの身長も1 29.3 cmだとしたら、そう、ドラ○えもんは3頭身以上でなくてはおかしいのです!どう みてもサバ読んでます。実際、○び太より背え低いじゃないですか!いや、コミックス-頃は、確かにそんなもんだったけど!でもあの頃はあの頃で、頭周りより腹回りの方がどう見 ても太かったし!ああもう未来の世界のネコ型ロボットって一体一っ?!

では今回、最後の質問です。



Q. 千葉県在住の主婦(33)です。うちには小学二年生になる子供が一人いるのですが、 最近、夫がその子に暴力をふるうようになりました。夫は、それはしつけの一環で必要 な事だと言い張るのですが…



A. うちじゃなく、みのさんに相談しましょう。みのさんに。 そもそも、それは質問ではありません。いやまあ、悩みの相談も受け付けますけどね。

さて今回の「教えておじいさん」、如何だったでしょうか。正直に 言ってください。

おじいさん、がんばってがんばって老体にムチ打ちすぎちゃって、 なんとムチ打ち症になってしまいましたよ。嘘です。ところでム チ打ち症とムチムチ少女は響きが似てますね。イイですよね、ム チムチって。



このコーナーでは質問を随時募集しております。一人で騒いでるのもぼちぼち限界っぽいです。 でもあまり深刻な質問はやめておいた方が無難です。一応マジメに返答すると思うんですが、 なにぶんこんなヤツなんで保証できません。急ぎの質問も止めておいたほうがいいです。返答まで、最短で数ヶ月かかりますので…。

応募の方法は、ユーザーカードやアンケートハガキ、封書といった、郵政省の機関を使った手 段に限ります。べ、別に郵便局からワイロもらったりしているワケじゃないよ…あっ、その記 念切手シートは…ち、違うのよ、信じて!本当に私は何も…!ビシィ!ああん!違うの、違う のお…ビシビシィ!ああっ…!

…はあはあ。さて肝心の質問ですが、ベンの色を変える等、目立つようにしておいて頂けると 助かります。ハガキもユーザーカードも結構な枚数なんで、見るのが大変でして…あある

…ああん、ミダラな私をもっとぶってぇ…。







# 学園最前海

私達の十字架

第1話

# 出 彦 学校老作

### 「ガンツ先生の放課後補習室」

「ガンツ先生の放課後、 か・・・シックトはほよう。 是の企業をおよるが自分から 目達を導く、習情を目から、予修版トー いらしているでは、のでは、 いっているでは、 いっているでいるでは、 いっているでは、 いっているでいる。 いっている。 いっているでは、 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いっている。 いる。 いっている。 いって、 いって、 いって、 いって、 いって。 とって、 いる。 にって、 いって、 にって。 にって、 にって、 にって、 にって、 にって にって、 にって にって に

制作規場の野田気をマルロー いこうと うむ、ではさっそく伝えたまえ あ、えっとですれえ、みんゃと 要料さんはおない場だから日夜 なかっかか、高いてよう いってます かずあ。 (ガラガラと、ヤアアノ 「走るいかづち」

マ回から短まつに子園殿側端。 速くて強くて でも防御力ゼロの元気爆発中張少女 飲飲様への愛を垂れ流すためだけに存在するんだな ふみやにはないしょなんだな に打ると生命の危機 次同四や陶健前線ではきっと、ちょも山株が難しの 敷飲絵の御姿を栗林のために描いてくれるんだな。 期待してね。にょきにょき



「あの子の日ン・ンどうします。 プリンでも使うか」 「使うってどう使うの」 いた。たんとなく。 「あ、でも私、前に日ゲーで花紙 大利でその見たよ」 「か、花紙ですか」 輸第日 。 にそれが、ごういうがっしりした やってね」 についるでの場合という。 「やおり私の展別可じーに花紙を 播巻だすちょも山さん」

描きだすちょも山さん) デザ・、そんなん入らんて でも子供産める所だから、入れ ようと思えば入るのかも1

で、ここはあみあみのを着て るから2 『あ、例の網タイツみたいなやつ 脱いでないんですかぁ。指とか 入れへんなぁ&

で 被こうか?』 いやまぁいいです、上から押し 込むのもまた - 興』

て感じです。 貴様ら、

嫁にいけると思うなぁぁッ!!

駅(といける) と思りなる (E:か・・ゥ!! (観覧) そろそろ別れの時間だ せしの 生徒達よ、彼らを見得ってはいか んぞでは、ガ・・・・ック!! 後のじゃたいもん シャアアアアアッ!! (展場) うび・・・ゥ!!,

### 学園最前線

「学園KING」の開発情報記事です。 (1995, 1996)開発近況もアリスならではといった感じです が新聞風に連載するのは珍しいです。 ちょも山、ふみゃ両名のかなりはっちゃけた 内容が学園KING開発当時のテンション& パワーを感じさせます。いかず後家発言はス バラシイの一言、感動モノ。







るなどい根の 日出売くん こんにちは、ちょもい です。学園RPGの 原画を描くことに なりました。 がんばるので楽しみに しててくれい。 さてさて、今回はゲーム 中に出てくる心臓の 35017.438 m 「青海猫女学院」より 2人ご紹介します。 この2人は生亡会で 会長、副会長を努めて なります。 綾は日本刀 装備、まくらはいつも 寝はなしの午の子です。 もちろんHもあるので ドキドキまちがいなし!!



## 教えて!おじいさん! (P198)

教えて~ア〇ム~のもみ~のホよ~ アリスのわからないこと聞いてみよう、ちょ っと危険なおじいさんが聞いてない事までバ ッチリ答えてくれちゃう「教えて、おじいさ hJ (2000~) 現在も連載中との事ですので質問ございまし たら、どしどしご応募お待ちしてます。 果たしてまともに答えてもらえるかどーか ・・・(笑)。 どーでもいいですけど、目の黒線・・・やっ

ぱり怖いですよ・・・ (ページ上)。



# 学園最前線

### 第2回

## ガンツ先生の放課後補習室 よ

倒

る

- ガ「アーデルハイド!?……ア ハイド!. ふ「な、何ですか岩津 (姉) 先生。
- そんな人、学園にいませんよ; 「きらアーテルハイト、いろなら きちんと収事をたさい。
- ふ えとっ、わしい!! 先生、私は シナリオ担当のふみゃで! カ「お黙り、ア(略) ほら字数か
- ないわ、早く近祝報告なさい。 ふ「う …今はごまね、会話CGの
- 原画なほぼ全部+大きい(ロの 原画が7割くらいてきてます
- ガ「素晴らしいわ、もうそんだに!! ではもう、てきたも同然わり」
- ふ いや、それは… 5 .... それに ちょも山さんは、細胞一片でも 動けは追加を続けるそうなので 最終的な枚数からすれば、また



'それは何もしくてよ、魅力的で 屋情的な絵はき

- もう、目夜鼻頭吹きそ カ 私の原画に落したら反省房よ 扇構的な絵は何枚ぐらいなの?
- 日なこともできて発血ファイン ゲームにする予定なんですよ。
- それは輩耳喰などではなく?。 はい、本当の小動物です。また 先生、む、鞭をい痛い痛い。
- 本気で仕事なきいね、わじむこ ・・皆さん、開発陣は矯正します から、失望しないで下さいね。 てはさようなら、痛い・・・





スコカレは 二世 テルーら ・ ピれ : 下ルた まはかい!

愛

飲

飲

館

2

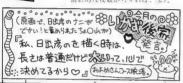
学園キャラ先走り紹介、2回目はこの之人、中国娘!!の 「猫飲飲」(左)と、マッドサイエンティスト女子で生 「平賀なかこ」(右)でお送りしております。なんだか 双子みたいになってしまいましたね。とりろくのHシーンも イケナイ席心に仕上がりました。あとはひを読してみれ

がいかが、かんのが企 ともとも、今回限りのはち愛愛飲飲館、らぼらば ひなこ研究空で、す、学館ワールトきっての天才 科学者、平質ひなこ様をお慕いするコーナーだ。

ひなこ様のお姿・… トイラストで、飲飲と熟載を 繰り戻けてら。しゃるのがひなご様だ「は」き いってチヒだぞ、胸もない、身長 148センチ、 パストはトーブ75だ。Hシーンなんが犯罪だ。

ひなこ様の内面…・I Q 2 9 0、協調性 E、精神 年齢の含成ぐらいの素晴らしき頭極をお持ちだ。 友達はいないぞ!でも恐民の学友なといなくても ひなこ様は半気だ、破験者さえいれば良いのだ。

ではひなこ様、お言葉をひとつ・・・ 「たてつく人は、ロボトミー手術だかんねっ!」 ・・・・ありがとうございました。







# 学園最前線

度は

倒

### 第3回

### ガンツ先生の放課後補習室

ガンツ先生の放課後補習室 ガ「ガーーンツゥ!また会えたな 愛しの心徒たちよ。私が青春の 指導者・ガンツ先生だ」 あ「ども、シナリオのふみゃです」 ガ「娘っ、今回は何をするのだ?」 ふ「スタッフが空間の仕事で、何に こだわってるか調査しました」 ガ「むっ、有意義な調査だったか? さあ発表せよ!どーんとな!!」

『現実にできない体位を描かない』

『現実にできない体位を描かない』 原師 ちょも山 ガ「ぬっ!日夜、体位が実現可能か 研究しているのだな!?その熱意 や良し!ちょも山、100点!] ふ「ああああ、先生なんて推測を! カし役含気に呼ばれちゃう…」 ガ「次を紹介するのだ、娘ッ!」 ふ「あぁ…誰か、骨は拾って…次」

『原画が凄くてブースが鼻血の海』 CG代表・ノディ!



ガ「一体何にこだわっているのか… それも男か、ノディ!、70点」 ふ「16色なのに水着娘9人集合の絵 とかあって、大変みたいです」

『グルーヴにこだわる』 音楽・Shade ふ『もっと鹿工場な感じで』とか 音楽赤点女の訳の解らん指定で 彼は苦労しています。 ガ「ジャングルやレゲエのマップ曲 が大変カッコ良いのだ。80点。

…全員高得点だな。感心感心」

ルキコ

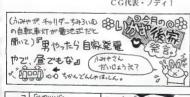
マップユニット・栗林 が「……まだ言っとるのか、貴様ら はあまるまあままっ!!!」 栗「うにょーーーー!!」 が「二人とも零てええええんッッ!! ではまた次回だッ!」 ふ「ちょも山さん許して…ガクッ」 マップユニット・栗林



元気或か。元気。

さて今回のキャラクタ ブールデン工業の校の 松本郁美さんは この心悸初の 女とが使のため、 むりやり学園の女王 としてまつりあげられた かわいそうななの子。 るして、松本さんに 従う工業四天王. 電気の山田、化学の 五月, 土木の堀井、 建築。西鄉...。 彼らの実態は???







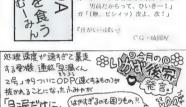
# ば つ **FADA** 1) を 3

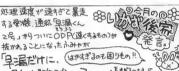
ガンツ先生の放。埋後補習室

ガンツ光生の放課後補習空 が「ホホホ私の出帯がきたようね! 鳴くわは、アーデルハイド!」 ふ「はいいちなみに、ア(略)では なくシナリオのふみやですがい わかってもらうのは諦めます」 ガ「よい電性なよ、ア(略)。今回は 向について語るのかしらう! ふ「仕事で困っていることは何か、 スタッフに聞いてみました」

ドジャングルなんで やるんじゃなかった。 音楽・Shade ふ「…初手からくじけてますな。曲 は29胎や部できてるけど」 ガ「なひ、」してあげてよ、男の子 には挫折も必要ね、75点」 ふ「あっっ、Shade (打がちっと 別角だからって、ひいき…」」 ガ「糠、ビシィッ)次よ、次!」

Palがいっぱい。





果

0

Shade(發起当)

またの名を段

京

都

殿 公病

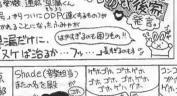


ふ「ああ、ジェントル成田屋さんが …。 計の表現は難しいのか…」 ガ「軸」な皮でも、個人作品は結構 マーアックよ。字個行過数なを が多いの?期待してよ、80点」 ふ「原画が、こう言ってはります」

『同じキャラが描くたび別人に!』 原南・1.1も山 ガ「…… (ビシィノ・!) 60点!!」 ふ「ひ ……あとですね、これ…」

学館がデキン・・・。 (\*) (\*) ちーぽう ガ「(ビシビシノ!!) なーんたる。 ガ [ 油 ! 計さな (\*) 1. お尻に マウスで怜をなさい! 30点!!! ふ ! ふあか、た生の方が! 品でり、 落ち着いて! 最後はこれ! 」

『肺に変な影が写ってる; 背景助っ人・よーいちろー ガ「……色々大変なのね 92点」 ふ「うひー、ではまた次号で…」









Shade Kha TTHE かぜひきさんとしてはまちかった。たれ動かあるよ さて何かな?《5てん》 (ヒンナ: けむけがめていて けをながれかをさかをう)



のええと、何の目でしたっけ、今回のキャラ 紹介は、マネージャーな真琴さん(左)と、 立窟ルミさん(右)です。いちらも見かけは かわいいですか(描いてる奴が言うな)、性格 のほうは どうやらひとくせありそうごす。かかか



ねり消し刑事殉職

### 第5回

# かーみからる。 A h め 排グリ 序で 名店 和頭疑るデ発

ふモ

改作下四

ガンツ先生の放課後補習室

[………誰が「僕の」よッッ!!」 (スパーン! ハリセン持参で小夜子乱入!!) 「いという訳で3番が正解だ…」 「ではこの娘を突然押し倒しー」 「やあぁっ言わないで、忘れたい

高こりのひどいかみゃた、 サロンパスをはってやりなから

『ここをこんなに固くして、 はしたない娘だ……。



# 最終回にして、やっとメインキャラ紹介!!



[香月小夜子] (こうづき さよこ) 突然爆撃してきた男=日出彦を殴ったら、その場で押 し倒された悲劇のヒロイン。しかも爆弾を仕掛けられ 嫌でも従うハメに。それでもツッコミはいれる、ハリ



[小林善人] (こばやし よしひと 日出彦の執事。あらゆる命令を「はっ」の一言でこな し、素手でアンドロイドと戦い、空中からベッドを用 夏し、日出彦の影に潜る。恐らく学園ワールド最強の



[天津神日出彦] (あまつがみ ひでひこ) 主人公。世界を牛耳る力を持つ大金持ちの嫡男。 ケタ違いの世間離れで、他人の気持ちが理解できない。 らぶらぶで大ポケで冷酷である。いつも無表情だ。



[ほのか]

ある時は敵、ある時は味方として主人公一行の前に現 れる謎の幸薄そうな少女。物語の鍵は、彼女が握って

しかしなぜか、直射日光に弱いようだ。





### シナリオ ふみゃ 働け青春!

# 栗林マンガ

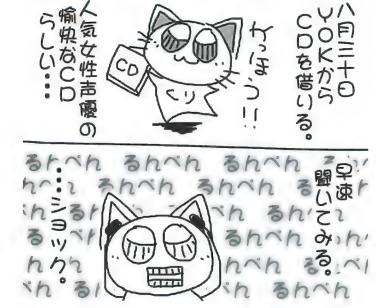
### 栗林マンガ

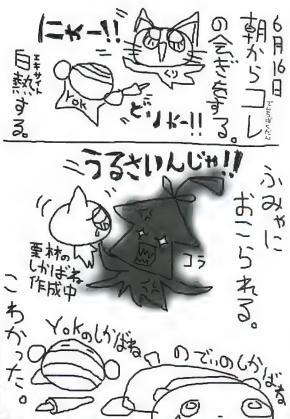
小冊子ですからもちろん裏表紙もあるわけで、 しりとり漫画、Tada部長の落書きシリー ズ等、数ある歴史の中、栗林氏の裏表紙漫画 は読み終えて安心しきったところにガツンと きちゃう面白さ。



を、やろーかなーとか思ってたけど、あまりに馬鹿らしいので、止めました。 をぶん、これで良かったんです・・・

では、オマケロ記をごうぞ。







一部スタッフの名前があがってますが、 本当 ですか?フィクション・・・だよ・・・ね ・・・・・・多分。 じょびー (漏)





ペンネーム性別/ 生年月

性別/ 生年月日/ 星座/ 血液型/ 出身地/

Q1:ベンネームの由来は? Q2:いままで描いた中で一番のお気に入りキャラは? Q3:原画を描くとき心がけることは? Q4:作ってみたいゲームは? Q5:好きな絵描きさんは? Q6:趣味は何? Q7:特技は何? Q8:好きな異性のタイプは? Q9:一つだけ願いがかなうとしたら? Q10:アリスに入社していなかったら今何をしていると思う?

**MIN-NARAKEN** 

性別/男 生年月日/内緒 星座/内緒 血液型/内緒 出身地/奈良県

A1:奈良県にいたから。 A2:特になし。 A3:ばらばら。 A4:ぼわぼわ冒険もの。 A5:特にはないけど沢山。 A6:ドライフとか機械いじり(パソコンは×)。 A7:特になし。 A8:特になし。 A9:ロータ○エリーゼを車庫付きで下さい。 A10:どこかの会社員か係人。

K

N性別/男 生年月日/昭和45年12月3日 星座/射手座 伽液型/O型 出身地/大阪府A1:本名から。A2:うーん、絞れません…。A3:クオリティとスピードのバランスです。A4:模型を題材としたゲーム。A5:思い当たるさん。A6:模型製作。主にフィギュアやガンフラ、AFV等。最近はもっぱら田宮模型の回し者(笑)です。A7:模型関係以外ではUFOキャッチャーかな。A8:地味で眼鏡で黒髪で。A9:本物の恐竜を見てみたい。A10:どこかで模型関係の仕事に就いてるかなぁ・・・。

むつみまさと

性別/さて・・・ 生年月日/ヒミツ 星座/はて? 血液型/強襲揚陸型 出身地/関西 A1:記憶にございません。 A2:鉛音 真柳(きゃんぱすリッス)。 A3:ときめき。 A4:マジ妹ゲー。A5:松車零士 さん。 A6:服ですかね・・・。 A7:無駄遣い。 A8:はわわ。 A9:オレだけ1日48時間。 A10:餓死。

ぷりん

性別/男 生年月日/昭利45年2月5日 星座/みずがめ座 血液型/O型 出身地/兵庫県姫路市 A1:フリンが大野物だからです。A2:一人だけ選ぶってのは、無理かな…。A3:らしさ。例えば男キャラなら、男らしく。A4:オンラインゲーム。A5:豆彦良利さん、山田章博さん、結城信頼さん。A6:やっぱゲームですね。A7:うたた寝(笑)。A8:結婚済みなので、答える必要なしで~す。A9:どこでもドアが欲しい…。A10:う~ん、やっぱり何処かでゲーム作ってるかな…。

おにぎりくん

性別/ドムゴ 生年月日/3月29日 星座/ドムゴ 血液型/O型 出身地/ドムゴ A1:そのまま。A2:いろいろ。おかん(エレーヌ)とか。 A3:エロ描写、構図、汁。 A4:おかん物とか。 A5:曽田正人さん。 A6:チャリマー(MTB)。 A7:飛蒸。A8:篠●ともえラヴ。 A9:スカウターを爆破する程の戦闘力。 A10:・・・同●描き・・・うう・・・。

えびちり

へしています。 住別/男 生年月日/秘密 星座/Z又座 加液型/A型 出身地/福岡県 A1:入社当時高線の花だった、か○どやの「えびちり弁当」から。「いつか、あれを毎日食べられるくらい生活が楽になればいいな・・・」という願いを込め て。しかし、生活が楽になった頃には、えびちり弁当はメニューから資を消していました・・・。 A2:麻生緋深花(奴隷小屋)。 A3:発注側の意図を理解 すること。 A4:3Dシューティング。 A5:あかつきこもく、猫玄、胃之上奇意郎、A・浪漫・我慢(敬称略)。 A6:読書(SFとか)。買い食い。 A7:特にな し。 A8:特になし。(但し、ゲームではお糠キャラか眼鏡っ子を最初に取略する傾向アリ) A9:文才が欲しい・・・。 A10:郵便局員。

ちょも川

性別/又 生年月日/苦しい・・・ 星座/おひつじ座 血液型/B型 出身地/栃木県
A1:以前は「ちょんま」というPNだったのをいじってみただけです。 A2:うーん…皆好きってとこですねー。 A3:いろいろあるのですが、とりあえず雰囲気重視で。 A4:むちむち大人の又性とすべすペロリっ子が多数出てくるSEX&バイオレンスノベル(笑)。 A5:わたせせいそうさん。 A6:頭販とか雑貨屋とか土産物屋で浪費。 A7:無いです。シンスル。 A8:これといって無しです。 A9:マッスルボティ!マッスルボティ! A10:民芸品の絵描きとか憧れるっす。

Karen

性別/男 生年月日/1月6日 星座/山羊座 伽液型/B型 出身地/愛媛県
A1:かれんな雰囲気の絵が描けるように。 A2:みんな。動物ではボロンくん。 A3:仕事違らせて迷惑掛からないようにすることと、気楽に、悩みすぎないようにすること。 A4:ファミコンみたいなゲーム(OLDゲームっほい)。 A5:水水しける、笹倉鉄平、沢田翔(敬称略)。 A6:自転車(ロード)。 A7:渦段、ダイエット。 A8:矢口真理(モーニング娘。)。 A9:異性を引き付けるフェロモンが大量分泌。 A10:テータベース関係かバン屋でアルバイトの後メッセンジャー。

縦台 性別/男 生年月日/11月19日(永遠の27歳) 星座/さそり座 加液型/0型 出身地/大阪府 A1:自分の小説から(カッコ悪!!)漢字は入社してから。 A2:以アリア A3:スピード重視。自分で塗る時は簡素に(笑)。 A4:馬鹿恋愛ゲー。 A5:同業界なら、リバ原アキ、いの、カーネリアン。他はイズナヨシツネ、金子一馬(敬称略)。 A6: 玩具! A7:大切な事を忘れる(特技?)。 A8:ダウン系。ロンゲ。やんちゃ。Etc・・・。 A9:一生映便。 A10:二輪屋か、

### アリスソフトゲーム開発履歴

\*\*\*\*一般販売&ユーザークラフ商品編\*\*\*

\*\*\*\*\*\*

7日 RANCE〜光をもとめて〜 YUKIMI (メイン原画) Intruder〜桜屋敷の探索〜 東京フー太郎 (メイン原画)

8月 クレセントムーンがある Y.IWAKI (メイン原画)

10月 あぶない天狗伝説 MIN·NARAKEN (メイン原画)

12日 D.P.S. YUKIMI(「フリンセス・ファンタジー」メイン原画) MIN-NARAKEN (「LUけない内科検診」「なんてったって芸能人」メイン原画)

ALICEの館 YUKIMI(『電子の国のアリス』『クイズの館』メイン 段画

\*\*\*\*\*\*1990年\*\*\*\*

5日 RANCE II 〜反逆の少艾たち〜 YUKIMI(メイン原酬) ぶりん(モンスター原画)

8月 D.P.S. SG MIN-NARAKEN (「家庭教師は素敵なお仕事」「信長 の淫器」メイン原画) むつみまさと (「Fahnen Fliegen」メイン原画)

12日 闘**神都市** MIN-NARAKEN、YUKIMI(メイン原画) ぶりん(モンスター・サフキャラ原画)

\*\*\*\*\*\*1991年\*\*\*\*

4月 D.P.S. SG set2 MIN-NARAKEN (『Lいけない内科検診再び』メイン原画) むつみまさと (『朱い夜』メイン原画) KAORI (『ANTIQUE HOUSE』メイン原画)

7月 ALICEの館CD(TOWNS版)

10月 RANCEⅢ~リーザス陥落~ YUKIMI (メイン原画) ぶりん (サフ原画) K (夏の子モンスター)

12月 D.P.S. SG Set3 MIN·NARAKEN (「卒業」メイン原画) ラッシャー・ヴェラク(「Rabbit〜P4P〜」メイン原画) ぶるまはげろー(「しんこんさんものがたり」メイン原画

\* \* \* \* \* 1992 \* \* \* \* \*

4月 Dr.STOP! ラッシャー・ヴェラク(メイン原画)

7日 ALICEの館2 YUKIMI (「おかゆフィーバーの逆襲」「帰題さんDA」「ク イズ体が基準だ」メイン原画) ぶりん(「なぐりまくりたわぁ」共同原画) K(「くみちゃんふぁいと」メイン原画、「なぐりまく りたわぁ」又の子モンスター原画) 9日 Super D.P.S. YUKIMI (「マリアとカンバン」メイン原画) ITOYOKO (「うれしたのし海酸緑業」メイン原画) KAORI (「陸野の森」メイン原画)

10日 ALICEの館2CD(TOWNS版) ラッシャー・ヴェラク(「あゆみちゃん物語フロトタイフ」 メイン原画)

12月 DALK むつみまさと(共同メイン原画) YUKIMI(共同メイン原画) ふりん(総監修)

\*\*\*\*\*1993年\*\*\*\*

5月 ぶろすちゅーでんとG K (メイン原画) むつみまさと (メカ・サスキャラデザイン・一部原画)

9月 **あゆみちゃん物語** ラッシャー・ヴェラク (メイン原画)

12月 RANCEIV〜教団の遺産〜 YUKIMI (オス原画) ぶりん (サス原画) むつみまさと (又の子モンスター原画) K (又の子モンスター原画)

\*\*\*\*\*1994年\*\*\*\*

4月 AmbivalenZ~二律背反~ むつみまさと (メイン原画) 総音 (男ドゥエンティ原画)

8月 宇宙快盗ファニーBee 鈴木典孝 (メイン原画)

開神都市I MINNARAKEN (共同メイン原画) YUKIMI (共同メイン原画) とつみまさと (共同メイン原画) ぶりん (共同メイン原画) K (仅の子モンスター) ちょも田 (又の子モンスター) 編音(男の子モンスター&サフキャラ)

\*\*\*\*\*1995年\*\*\*\*

ALICEの触3
YUKIMI(「ありすのほ〜けん」メイン原画、「特盛クイズしロレコ」ご袋美で原原側)
むつみまさと(「京少 リローラ」メイン原画、「特盛クイズしロしロ」ご袋美で原原側)
ちょも川(「只教師開絶地観」メイン原画)
ぶりん(「にせなぐりまくりたわぁ」原画・監修)
線音(「にせなぐりまくりたわぁ」原画、「特盛クイズしロし」ご袋美で原画
K(「にせなぐりまくりたわぁ」原画、「特盛クイズしロし口」ご袋美で原画)
MIN-NARAKEN(「特盛クイズしロし口」ご袋美で原画)

ぷろすちゅーでんとG(WIN版) K(ジャケットイラスト)

7月 夢幻泡影 YUKIMI(メイン原画)

11月 D.P.S.全部(D.P.S.総集編) ラッシャーヴェラク(新作「めぐみちゃん物語」メイン 原画)

| 12月 | RANCE4.1〜お薬工揚を救え!〜 | YUKIMI (メイン原画) 総音(戦闘SDキャラ&サスキャラ原画)

RANCE4.2〜エンジェ儿組〜 YUKIMI(メイン原画) 綴音(戦闘SDキャラ&サフキャラ原画)

闘神都市 II 〜そしてそれから〜 MIN·NARAKEN (メイン原画) 総音 (三つ目トカゲ原画)

\*\*\*\*\*\*1996¥\*\*\*\*

1月 Only You〜世紀末のジュリエットたち〜 むつみまさと(メイン原画) 経済(娘卒&ラスポス原画) Karen (モンスター原画)

4日 宇宙快盗ファニーBee (WIN版)

5日 AmbivalenZ~二律背反~ (WIN版) むつみまさと (ジャケットイラスト)

6月 学園KING-日出彦 学校をつくる-ちょも山 (メイン原画) 吉田御殿 (『田な写真』原画)

あゆみちゃん物語 (WIN版)

12月 鬼畜王ランス むつみまさと (共同メイン原画) MIN-NARAKEN (共同メイン原画) ぶりん (共同メイン原画) 綴音 (共同メイン原画) Karen (サフ原画) YUKIMI (サフ原画)

\*\*\*\*\*\*

4月 いけないかつみ先生 〜患者さん おいたはだめよん〜 カズマ・G-VERSION(メイン原画) セつみまさと(サフキャラ顔CG原画) K(サフキャラ顔CG原画)

RANCEIV〜教団の遺産〜 (WIN版)

6日 かえるにょ・ぱにょ〜ん Karen (メイン原画) 縮音 (サフ原画) えびちり (夏の子モンスター&サフキャラ原画)

園神都市II (WIN版)

10月 戦巫**女** むつみまさと(メイン原画) えびちり(モンスター原画)

4月 王道勇者 ちょも山 (メイン原画)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

5 月 DiaboLiQuE 緞音(メイン原画) ばすてるチャイムー恋のスキルアップー Karen (メイン原画)

莫列沟影 (麻桶脂)

\*\*\*\*\*1999年\*\*\*\*

ぷろすちゅーでんとGood K (メイン原画)

守り神様 ちょも山 (メイン原画) おにぎりくん(サフキャラ原画)

MIN-NARAKEN (メイン原画) 織音(奈菜臍、シェンナ原泉&サフ原画) ぶりん(ゲーム監修&サス原画) えびちり(お楽しみCG原画) おにぎりくん(お茶しみCG原画) ちょも山(お楽しみCG、ミュージックモード、「アイテ ムの精」原画)

HUSHABY BABY えびちり (メイン原画)

戦 取り (廉価版) むつみまさと (ジャケット原画)

王道勇者 (廉価版)

DARCROWS おにぎりくん (メイン原画)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

PERSIOM~約束の集う場所~ ちょも山 (メイン原画) 総音(サフキャラ&モンスター原画) ぶりん(ゲーム監修&サフキャラ原画) えびちり (女の子モンスター原画) むつみまさと (秘宝館原画)

SeeIn 青 MIN-NARAKEN (メイン原画) K (サスキャラ顔CG原画)

アトラク=ナクア(廉価版) おにぎりくん (ジャケット原画)

零式 (廉価版) MIN-NARAKEN (ジャケットイラスト)

かえるにょ・ばにょ~ん (廉価版) Karen (ジャケット原画)

DiaboLiQuE (廉価版) 綴音 (ジャケットイラスト)

20世紀アリス 20世紀アリス せつみまさと (パッケージ原画) MIN-NARAKEN (「これD.P.S.?」 "KEEP OUT"原画) ちょも旧(「これD.P.S.?」 "Iron Maiden"原画) 総音(「これD.P.S.?」 "超伝設古代ロボ レッドサンダ ー"原画、「かえるにょ国にょアリス」キャラ顔CG原画) ~ 原画、 17人もによ国によアリス」 モアン えびちり (「これD.P.S.?」 "闇黒"原画) ふりん (「かえるにょ国にょアリス」ゲーム監修)

\*\*\*\*\*ホームページ配布ソフト\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*1996年\*\*\*\*

人魚-蘿子-吉田御殿(メイン原画)

吉田御殿(メイン原画)

フロ戦記

MIN-NARAKEN (メイン原画) 織音(モンスター・その他原画)

\*\*\*\*\*\*19981E\*\*\*\*

恋の終わり えびちり (メイン原画)

切製納屋 えびちり (メイン原画)

\*\*\*\*\*アリスCDオリジナルソフト編\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*

**蒼海に堕ちて・・・** えびちり (メイン原画)

\*\*\*\*\*1999年\*\*\*\*

メイドのススメ むつみまさと (メイン原画)

\*\*\*\*\*\*\*\*

班結

むつみまさと (メイン原画)

\*\*\*\*\*オプション (ヒント) ディスク編\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*1990年\*\*\*\*

RANCEII ヒントディスク YUKIMI (「SDランス」メイン原面)

\*\*\*\*\*19912E\*\*\*\*

闘神都市 ヒントディスク YUKIMI (「ランス外伝」メイン原画)

\*\*\*\*\*\*\*\*

RANCEII オプションセット YUKIMI(クイズゲーム原画) MIN-NARAKEN(「あぶない文化祭前夜」メイン原画) K (「走り又」メイン原画)

\*\*\*\*\*1993年\*\*\*\*

DALK ヒントディスク むつみまさと (描き下ろしCG原画) YUKIMI (「零式」メイン原画、描き下ろしCG原画)

あゆみちゃん物語 ヒントティスク ラッシャー・ヴェラク(ショートストーリーメイン原画)

\*\*\*\*\*1994年\*\*\*\*

RANCEIV オフションセット YUKIMI (「SFランス」メイン原画、描き下ろしCG原画)

\*\*\*\*\*1995年\*\*\*\*

闘神都市Ⅱ グラフィックディスク MIN-NARAKEN (描き下ろしCG原画) YUKIMI (描き下ろしCG原画) むつみまさと(描き下ろしCG原画) ぶりん (描き下ろしCG原画) ちょも山 (描き下ろしCG原画) K (描き下ろしCG原画)

RANCE4.1&4.2 ヒントディスク K(「走り又I」原画参加) 総音(「走り又I」原画参加) ちょも山(「走り女工」原画参加)

\*\*\*\*\*アリスちゃん編\*\*\*\*

「鬼畜王ランス」以前のゲーム、および「いけないかつみ 先生|付属の『アリスの館』 YUKIMI (アリス・諭吉原画)

「鬼畜王ランス」以降のゲーム付属の『アリスの館』 ( いけないかつみ先生」を除く) むつみまさと (アリス・論吉原画)

リスCD (Ver1.00~) むつみまさと (アリス・諭吉原画)

アリスソフトホームページ (1999~) 織音 (アリス・論吉原画)

\*\*\*\*\*1ーザークラフ小冊子編\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*アリスの部屋\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*

1:やみなべ (10月) 2:おしるこ (12月)

\*\*\*\*\*\*\*

3:5ゃわんむし (2月) 4:さくらもち (4月) 5:えすかるご (6日) 6:こおりいちご (8月) 7:くりごはん

8: なまくり-む (12月) \*\*\*\*\*1994年\*\*\*\*

9:あまざけ (2月) 10:そうすい (4月)

11:ようぐるときのこ

1 2 : らくがん (8月) 1 3 : ぎんなん (10月) 14:ほっとみるく (12日)

\*\*\*\*\*1995年\*\*\*\*

15:くりきんとん (2日) 16:まてがい (4月) 17: あゆのしおやき (6月 18: ふるーちーず (8月) 19:かき (10月) 20: EUhtl

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

21:だいだい (2月) 2 2 : たけのこごはん (4月) 2 3 : いちご (6月)

24:なまちゅう 25:まろん (10月) 26:ちょこまん (1

(12月) \*\*\*\*\*

27:おとそ (2月)

28:B-LUNCH (4EI) 29:ねぎま (6月)

30:うなぎ (8FI) 31: tadU (10月) 32:あつかん (12月)

\*\*\*\*\*\*

33: ふろぼりす (2月) 3 4: てんちゃ (4月) 3 5: さば (6月) 3 6:ところてん (最終号)

\*\*\*\*\*アリスのでんちばくだん\*\*\*\*

1:しりとり (10月) 2:リックドム (12月)

\*\*\*\*\*\*

3: むらたひでお 4:オクラホマミキサー 5:アスキー (6月) 6:いじめカッコ悪い (8月)

7:いきほとけ (10F 8:検非遠使 (12月) (10月)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

9:しど・みーど (2月) 10:どれみ (4月) 11:みなごろし (6月) 12:しりこだま (8月)

13:まりこのひみつにっき (10月)

# 編集後記、與付

# **ち**ーぼう

今回の僕がした仕事はこの車をまとめる事でした。

この車は20世紀の総括という事で、原画さ ん別にページをまとめる事になって、かなり 過去までさかのほって原稿を探しました。

原画さん達が嫌がるほど古い物も載せているのですが、各ページに載せる絵の選別は編集の方でしたので、原画さん達の自薦では有りません。

無理言って色々載せてゴメンヨウ、だって いいと思ったんだもん。

次は21世紀ダゼ・・・ロボになってまた編集人になってやるゼ!

## 成田屋

『アリスのえほん』で主に担当したのは、 編集に使用する新規原稿の収集と過去の原稿 の「発掘作業」でやんした。

「発福作業」というのは別に誇張でもギャグでもなくて、社内各所に存在する膨大な原画保管揚所やファイルの川の中から必要な原稿を情報や製作記録を元に見つけ出すという考古学的遺跡が貴金属鉱石を探し求めるような作業なのでやんした。

実はそれでもとうとう発見できなかったものも数点あり、その辺に関しては実に心残りでやんした。

あと、編集圏程における原画さんや業務さんとの事務的な連絡や問い合わせなどをマネージャー的にやったりもしたのでやんした。
……『探し物と問い合わせ』それが今回私がやった仕事の全てでやんしたね。
でわ、またこんど。

# おにぎりくん

今回は会誌のページの選別作業とコメント を担当してます。

仕事中にちーほう氏の漫画読んだりして楽 しかったですよ。

それだけ?それだけ。んじゃ、アティオス!

# Lhas

編集、デザイン、レイアウトをやりました。 編集の仕事をするのははじめてだったので、 他の編集の方たちにはいろいろご迷惑をかけ てしまったことと思います。どうもすみませ んでした。精進します。ウス!

デザインもヘタしで、どうもすみません。 勉強します。ウス!

レイアウトが遅くて以下略。ウス! 次は21世紀ダゼ・・・きのこ人間になっ てまた編集人になってやるゼ!

発行日 2000年12月7日 編集 ちーぼう 成田屋 おにぎりくん とんぬら デザイン とんぬら 協力 OKA

> 「20世紀アリス」ディレクター とり 「20世紀アリス」フロデューサー TADA

> > Special Thanks to All ALICESOFT Staff

発行 アリスソフト 〒530-0043 大阪府大阪市北区天満3-12-3 ハニービル 06-6882-2163 ホームページ http://www.alicesoft.co.jp メールアドレス info@alicesoft.co.jp

※この車はパソコンゲームソフト「20世紀アリス」の同梱物です。

この本の内容についてのご質問は受け付けておりません。 禁無断複製。

©2000 アリスソフト



